

ACAO SUPERDICAS: MEGA SNES SATURNO  
PLAYSTATION e PC

NOVO  
VISUAL

# GAMES

ESPECIAL

## LUTE E ARREBENTE!



### Mega MK3

72 fatais só  
com 2 botões.

### Ultimate MK3

37 Killer Kodes  
+ 58 golpes e fatais  
+ Mileena, Ermac  
e Classic Sub-Zero

### Marvel Super Heroes

Especiais,  
Combos,  
luta sem as jóias

E mais:  
**Street Fighter  
Alpha &  
Alpha 2**

**Fatal Fury  
Real Bout CD**  
19 Complex Combos

**Art of Fighting 3**

**Toshinden 2**  
Acesse os 4 chefes



# Killer Instinct 2

CHEGOU  
ATROPELANDO!

ISSN 1630341 EDIÇÃO 102 R\$5,50



9 770104 163000

102 >



 **OLYMPIKUS®**

Jeff Malone.  
Atleta  
NBA.

Cesta:

3,05 metros.

Jeff Malone: 1,92 metros.

Diminua

a diferença.



EDITORA AZUL

Fundador  
Victor Civita  
(1907-1990)

Diretoria  
Angelo Rossi  
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Carlos R. Barilnick  
Diretor Editorial: Carlos G. Arruda  
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

ACAO  
GAMES

REDAÇÃO

Editora-Chefe: Regina Giannetti

Editor: Paulo Montia

Editor de Arte: Sonia Regina Aversa

Editor-Assistente: Beto D'Elboux

Editor-Assistente de Arte: João Ailton O. Andrade

Designer Gráfico: Tadeu Carqueira Pereira

Coordenadora de Produção: Erica Luísa Assan Câmara

Colaboraram nesta Edição: Consultores: Ivan Cordon  
e Eduardo Murata. Ilustração de capa: Marcelo Bicalho,  
foto de Miguel Aun

STAFF EDITORIAL

Azul Press: Benjamin S. Gonçalves

Sistemas Editoriais: Walter Toscano

Direção Responsável: Liège de Lima Dória Castelli

PUBLICIDADE

Diretor: Cláudio Santos

Gerente de Grupo / Luiz Carlos Stein

Gerente de Vendas: Afonso Palomares

Gerente de Operações: Milly Lacombe

Supervisores de Contas: Maria Luíza Marot, Miriam

Horta e Ricardo Santos

Contatos de Agência: Ana Maria Lobo, Andrea Madrid,

Marcelo Cataldi e Rosária Pires

Contato: Marília Hindi

Coordenadores: Aníbal Perissinoto, José Soares,

Mônica Rosetti e Tiêko Kuniyuk

COMERCIAL

Gerente de Planejamento: Ana Camargo

Gerente de Produto: André Felipe D'Amato

Gerente de Pesquisa: Sílvia Campos

COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoini

Gerente de Propaganda: Vavi Zalla

Ação Games é uma publicação mensal da Editora Azul S.A., ISSN 0104-1630, edição 102, Abril de 1998. São Paulo - Redação e Correspondência: Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, tel: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05389-970, fax: (011) 867-3300. Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, fone: (021) 532-0313. Caixa Postal 4816, fax (021) 532-1486/532-1583. Números atrasados (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade do estoque), ao preço da última edição em banca. Peça por intermédio de seu jornaleiro ou distribuidora Dinap de sua cidade. Se preferir peça diretamente à Caixa Postal 2505, Osasco-SP - fax (011) 868-3018, fone (011) 868-3038 (Dinap) pagando com os cartões: Visa, Creditcard e Dineros, ou cheque nominal, acrescentando 30% ao valor pedido para despesas de postagem.

ANER

IMPRESSO NA GLOBO COCHRANE GRÁFICA

Escultura em papel de Marcelo Bicalho, fotografada por Miguel Aun. Edição de Arte, Sonia Regina Aversa

# START



*Pode faltar de tudo, mas não pode faltar game de luta. É o que a moçada quer e esta edição está uma porrada no meio das idéias. Corremos atrás dos jogos que estão pintando em abril e maio e fizemos um review caprichado dos melhores que já estavam rolando. Você, que curte o gênero e entende de luta, vai ver que está no capricho. E que nos nossos leitores a gente bate, mas sopra!*

## Dicas 12 a 17 Shots 8 a 10

12 Mortal Kombat 3 (Mega)

Um batelão de Kick Ends exclusivos

17 Batman Forever (Mega)

15 Claymates (SNES)

16 Destruction Derby (Playstation)

16 Doom/Doom 2 (PC)

14 Doom (Playstation)

17 Doom Troopers (Mega & SNES)

16 Final Fight 3 (SNES)

16 Killer Instinct (SNES)

14 Mega Man X3 (SNES)

17 Off-World I. Extreme (Playstation)

17 Prince of Persia 2 (PC)

16 Sega Rally (Saturno)

15 The Jungle Book (Mega)

## O Ultra vem aí

Informações quentes sobre o console que sai este mês no Japão

## e mais...

- ★ Lista de lançamentos nacionais e mundiais
- ★ Novos arcades da Namco
- ★ Street Fighter em vídeo
- ★ Sites de games na Internet
- ★ O Novo Neo Geo CD

## X-Salada 6

O espaço da galera

## SÓ PORRADA!

### 22 Killer Instinct 2

O novo arcade já está arrepiando nos fliperamas.

26 Ultimate Mortal Kombat 3 (Arcade)

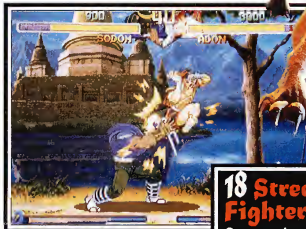
32 Marvel Super Heroes (Arcade/Quadrinhos)

34 Art of Fighting 3 (Arcade/N. Geo)

36 Street Fighter Alpha (Saturno/Playstation)

40 Toshinden 2 (Playstation)

42 Fatal Fury Real Bout (Neo Geo)



### 18 Street Fighter Alpha 2

Como será a nova versão, prometida para maio.

O GAME  
QUE  
VOCÊ  
ESPERAVA

MARVEL  
COMICS

# MARVEL SUPER HEROES™

CAPCOM®

COIN-OP, INC.

FACE MY  
TRUE FORM--  
DIE!!

CAPCOM COIN-OP, INC.

3311 N. KENNICOTT AVE., ARLINGTON HEIGHTS, IL 60004 708/797-6100



## O NEO GEO É DE 16 BITS?

Tenho um Neo Geo CD e acho o máximo. Mas há por aí uma revista dizendo que ele é de 16 bits. Como, se ele tem jogos incríveis de até 282 Mega? Um abraço.

*Fernando A. Machado  
Araújo  
Olinda, PE*

Caro Fernando, o Neo Geo CD é mesmo de 16 bits, porque o chip mais importante do console é de 16 bits. Acontece que ele tem uma poderosíssima memória D-RAM de 56 Megabits. Isso explica também porque ele não é barato. Falou?



Sacanaemos a família Simões Feitosa, de São Paulo. Olha o novo visual do "seu" Manoel e do filho, Fábio.



Toy Story para o Flávio H. O. Reino. Surpresa do irmão Luis.



## SUPER MARIO RPG

Gostaria de saber quando esse game vai sair. E como derrotar o chefe final de Super Bomberman?

*Marcelus Miranda Jr.  
Engenho de Dentro, RJ*

Hello Marcelus e toda a galera de Engenho de Dentro. Saudações de Ação Games! Super Mario RPG sai agora em maio e deve arrepiar, já que é da Square e ela não pisa no tomate. Quanto a Super Bomberman, se você chegou ao chefe, já tem a senha e não precisa de ajuda. Vá tentando. Mas curta um truque da hora: use 5656 pra encolher seu Bomberman.



*Olha a Mai Shiranui aí, gente! Esta, de autoria do Alexandre Ramos, de Caxias do Sul (RS), leva toda pinta de passista de escola de samba. Mas muito mais comportada...*

## BLACKTHORNE

Vocês deram este jogo? Me mandem umas passwords, por favor.

*Fernando O.P. Silva  
Araras, SP*



*Boa mistura: Goro de Mortal Kombat, Mai Shiranui (deliciosa!) de Fatal Fury e Haomaru de Samurai Shodown. O pai da mistura é Alessandro Ferreira dos Santos, de Botucatu (SP)*

Claro que publicamos, Fernando. Vá anotando aí, as senhas dos inícios e finais de cada fase: Arvore (RRYB/CGDM), Areia (TJDF/Y4DJ), Castelo (HCKD/K3CH). Boa Curtição!

## CEMITÉRIO DE MK3

Comprei o MK3 de SNES e estou sentido falta do cenário do cemitério.

*Geyson de Souza,  
Campinas, SP*

Atenção Geyson e desesperados jogadores de MK3: parem de mandar cartas com essa pergunta pois quase já não há mais espaço para andar aqui na redação. Galeira, é simples: a matéria sobre MK3 foi multisistemas, mas usamos a versão mais detonante, que é a de Playstation. Infelizmente, não há cenário do cemitério nos carts de Mega e SNES. As fotos são da versão de PS. Consolem-se ouvindo Pat Cemetery, com os Ramones. Bom Kombat e câmbio final!



*Minhocona brava e turbinada!!! Traços e cores do Vando de Souza, de Jacareí (SP)*



*Carinha de anjo, armas em punho... Esta Psylocke do Márcio V. Guedes, de São Paulo (SP), está DEMAIS!!!*

**PROMOÇÃO**

# Mizuno E VOCÊ EM ATLANTA

A **Mizuno** levará você para Atlanta para assistir a cerimônia de abertura das Olimpíadas / 96

Responda a pergunta abaixo, preencha e envie o cupom:

**"Qual a marca que o esporte exige?"**

## R e g u l a m e n t o

1- O concurso "Mizuno e você em Atlanta" é aberto a todas as pessoas que queiram participar e que residam em território nacional. Cada concorrente poderá participar com quantos cupons quiser, desde que enviados em envelopes separados. Os cupons deverão estar totalmente preenchidos e trazer a resposta correta. Só serão válidos os cupons originais. Os cupons que não atenderem as especificações acima serão considerados nulos.  
2- Cada cupom, deverá ser enviado em um envelope à Editora Azul S. A./Mizuno e você em Atlanta, com a identificação de qual revista o cupom foi retirado, para Av. das Nações Unidas, 5777 - 4º andar, CEP 05479-900 - São Paulo - SP.  
3- O prazo para o envio dos cupons encerra-se no

dia 27/05/96, valendo a data de postagem do Correio. O sorteio será realizado na sede da Editora Azul, no dia 31/05/96, com livre acesso aos interessados. O sorteio será realizado em duas etapas consecutivas, a saber: na primeira fase, serão sorteados 10 cartas por revista cujos contemplados farão jus a um Kit Mizuno, composto de 1(um) tênis Mizuno e 1(uma) camiseta esportiva Mizuno; na segunda fase, as cartas já premiadas serão devolvidas à urna de onde será sorteado o prêmio principal. Nesta segunda fase será sorteada apenas 1(uma) carta, cujo contemplado fará jus a duas passagens aéreas para Atlanta, nos Estados Unidos, estadia em apartamento duplo e 2 ingressos para a cerimônia de abertura das Olimpíadas/96.

4- A obtenção de passaporte e visto para os E.U.A. ficam por conta do ganhador. No caso de qualquer impedimento de ordem legal, a Mizuno dará ao premiado um outro pacote turístico, nacional, com valor equivalente ao prêmio anterior.  
5- A participação nesta promoção implica na aceitação irrestrita deste regulamento.  
6- Os vencedores serão avisados por telegrama e terão seus nomes publicados nas revistas Ação Games ed. 105, Carícia UAU ed. 273E, Fluir ed. 129, Terra ed. 51, ShowBiz ed. 132 e Boa Forma ed. 109.  
7- Não podem participar desta promoção os funcionários das empresas envolvidas (Editora Azul e Mizuno) bem como os seus parentes.

Nome \_\_\_\_\_

End. \_\_\_\_\_

Cidade \_\_\_\_\_ Est. \_\_\_\_\_

CEP \_\_\_\_\_ Tel. \_\_\_\_\_

A marca que o esporte exige é: \_\_\_\_\_

Este cupom foi recortado da revista: \_\_\_\_\_





# ULTRA 64 SERÁ LANÇADO EM SETEMBRO NOS STATES

A Nintendo anunciou oficialmente o lançamento do seu novo console para 30 de setembro, nos Estados Unidos, e para o final do ano na Europa. Não há data para o lançamento no Brasil, embora a Playtronic esteja negociando e se preparando para fazer o lançamento para o Natal. O console também foi rebatizado: ele se chamará apenas Nintendo 64 em todo o mundo, mas o logotipo continuará diferente no Japão.

Segundo o vice-presidente executivo da empresa, Peter Main, a **Big N** decidiu adiar o lançamento americano porque ficou com medo de não dar conta das encomendas, como de fato aconteceu no pré-lançamento do Saturno nos States.



## Outras novidades

A Nintendo confirmou o preço de 250 dólares (não vale para o Brasil, ok?) e anunciou o lançamento futuro de um drive para discos magnéticos. Ao contrário dos cartuchos e CDs de jogos, que não permitem gravação, o drive permitirá que o jogador grave dicas e outros dados que personalizem seus jogos. Os discos armazenarão perto de **64 megabytes**: quase 16 vezes a memória do primeiro Donkey para SNES. O acessório também aumentará a memória RAM do console em 1 a 2 megabytes.

Sempre segundo a Nintendo, o drive dará ao N64 o dobro da velocidade de desempenho do Playstation e do Saturno, que são de 32 bits. Até o final do ano deverão sair de 8 a 12 jogos e o drive, que terá preço de acessório, ou seja, menos que os US\$ 250 do console. É esperar pra cobrar.

## Namco arrepia com novos arcades

Três novas máquinas by Namco, que vão estourar em breve nos fliperamas daqui. Confira.

**Dirt Dash** - Um simulador de carros diferente: você não se preocupa com adversários, mas com árvores, rochas, troncos e outros obstáculos em estradas off-road. Maneiríssimo.

**Time Crisis** - Game de tiro poligonal, na linha de Virtua Cop. É o primeiro da Namco nesse gênero.

**Soul Edge** - Pau! Pau! Pau! A Namco promete que Soul Edge será seu melhor arcade de luta. No século 15, clãs de lutadores se enfrentam para tentar conquistar as espadas da Salvação e da Destruição. O game trará gráficos poligonais renderizados, bons efeitos sonoros e personagens com armas e estilos de luta diferentes. Oopii!



**Time Crisis:**  
Game de tiro que trará até diferentes ângulos de câmera



**Soul Edge:**  
uma das melhores promessas de game de luta para este ano

### ★ Novo Neo Geo

A SNK do Japão lançou um novo modelo de Neo Geo, o CDZ, com drive de CD de dupla velocidade, em caráter de teste. Segundo a Neo Geo do Brasil, não se sabe se o modelo será lançado pra valer.

### ★ E3 vai pegar

**Fogo** - Só pra lembrar: dias 16 a 18 de maio vai rolar a Electronic Entertainment Expo, em Los Angeles, onde será feita a exibição oficial do Nintendo 64 nos States. Ação Games vai estar lá. Fique ligado!



Um dos cenários off-road de Dirt Dash. Desafio pedreira por toda a parte





## Sega poderá usar a M2 do 3DO

Deu na imprensa japonesa: a Sega estaria negociando com a Matsushita (dona da Panasonic), os direitos de uso da placa M2 de 64 Bits, criada para o 3DO. A notícia não foi confirmada nem pela Sega, nem pela Matsushita, mas parece ter um fundo de verdade. A placa M2 é poderosa e a Sega estaria interessada nela para desenvolver produtos exclusivos para o Saturno. Com eles, teria boas armas para enfrentar o Playstation, o 3DO 64 Bits e, principalmente, o Nintendo. Mas, por enquanto, a notícia não tem confirmação.

## Até que enfim: Jogo de turma no Playstation



O adaptador da Sony segue a linha de desenho do joystick: parece um bumerangue

Hip, Hip, Urra! Vem vindo aí uma pá de acessórios para o console da Sony, inclusive o esperadíssimo adaptador para até 4 jogadores. Demorou, hein!

Todos os acessórios estão sendo lançados inicialmente no Japão, a maioria entre março e abril. O adaptador para 4 jogadores é da própria Sony e custará cerca de 50 dólares. Com dois deles, dá pra debulhar em 8 camaradas em linha. Também da Sony, um mouse para os games-cabeça.

Da Konami, o PS receberá uma pistola de tiro, lançada para o game Horned Owl. Da Namco, sairá um novo controle tipo paddle, especial para debulhar clássicos de arcade, além do controle Nejjicon, especial para games de corrida. Também vão pintar novos controles da Ascii, um para arcades e outros com memória programável.



Controle da Ascii, especial para arcades

## 3DO: a Goldstar desistiu e CATU FORA!

O Grupo Goldstar anunciou, nos Estados Unidos, que não vai fabricar mais seu modelo de 3DO. Oficialmente, a empresa disse que as vendas não estavam boas. Mas sabe-se que a gota d'água foi o acordo que a 3DO fez com a Panasonic, dando exclusividade de direitos sobre a placa M2 do futuro 3DO 64 bits. Os coreanos da Goldstar não gostaram da exclusividade dada aos japoneses.



## Street Fighter 2 no vídeo

Chega este mês às lojas os volumes 1 e 2 das fitas de vídeo com a série Street Fighter 2 da tevê, produzidas pela Premiere Filmes. No vol. 1 estão os três primeiros episódios e no vol. 2, mais duas histórias. No começo, as fitas vão pintar apenas para venda, com preços entre R\$19,00 e R\$25,00, dependendo da loja.



Para os caras da Interplay, pelo game Cyberia para PC, Playstation e 3DO. Uma mistura inovadora dos gêneros Adventure e Simuladores.

Power também para a Disney Interactive. Pocahontas para o Mega Drive ficou redondinho.



Para a U.S. Gold, por Johnny Bazookatone, para Playstation e Saturno. Concepção infantil, com desenho de adulto: cara, não dá!

# LISTÃO

**Lançamentos mundiais, de fevereiro a início de março, já nas prateleiras brazucas.**

**Nossa avaliação: Bom, regular, fuja!**



**A-Train**, Playstation, Simulador/Estratégia. Bom.

**Alien Trilogy**, Playstation, Ação/Tiro. Bom.

**Ardy Light Foot**, SNES, Ação. Bom

**Final Fight 3**, SNES, Luta. Bom.

**Assault Rigs**, Playstation, Nave. Regular.

**BC Racers**, 3DO, Corrida. Regular.

**Captain Quasar**, 3DO, Aventura. Bom.

**Chess Master 3D**, Playstation, Xadrez. Bom.

**College Slam**, Mega/Saturno, Basquete. Regular.

**Cyberia**, Playstation/3DO, mistura de Simulador com Adventure. Bom.

**Geon Cube**, Playstation, Puzzle. Bom.

**Guardian Heroes**, Saturno, Ação/Luta. Bom.

**Gun Bird**, Saturno, Nave. Bom.

**Johnny Bazookatone**, Playstation/Saturno, Aventura. Fuja!

**King's Field**, Playstation, RPG. Bom.

**Krazy Ivan**, Playstation, Simulador. Bom.

**Mystaria**, Saturno, RPG. Bom.

**NBA in Zone**, Playstation, Basquete. Regular.

**Phoenix 3**, 3DO, Aventura. Bom.

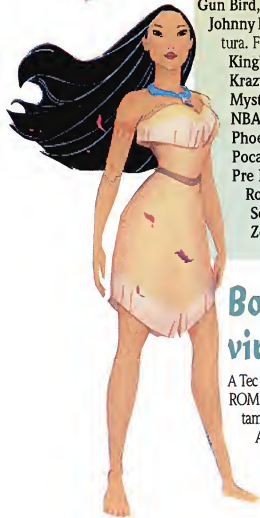
**Pocahontas**, Mega, Aventura. Bom.

**Pre Historic Man**, SNES, Aventura. Regular.

**Road Rash**, Playstation, Corrida. Bom.

**Scooby Doo**, SNES, Aventura. Bom.

**Zoop**, Mega Drive, Puzzle. Bom.



## Bons filmes viram CDs infantis

A Tec Toy pós nas lojas ótimos títulos infantis em CD-ROM. São CDs educativos e de lazer, que servem também pra aprender inglês. São eles: Pocahontas Animated Story Book, Lion King Activity Center, The Indian in the CupBoard (A Chave Mágica) e Meu Castelo de Fantasia.

## Detone N@ Internet

Se na sua casa ou escola tem um micro com acesso à Internet, não marque touca. Vasculhe e revire os "sites" que listamos aqui. Pra quem ainda não tá por dentro, esses sites mostram listas de lançamentos com imagens dos games, entrevistas com criadores de jogos, dão de senhas e dicas. Nas próximas edições tem mais.

Nintendo - <http://www.nintendo.com>

Sega - <http://www.segaa.com>

Sony - <http://www.sony.com>

3DO - <http://www.3do.com>

Capcom - <http://www.capcoment>

**Jogos lançados oficialmente no Brasil este ano, para consoles domésticos. Games prometidos para os meses seguintes estão indicados, mas podem atrasar.**

**São mais fáceis de encontrar nas lojas**

### Mega Drive

**Phantasy Star 2** (em português), RPG, para março/abril

**Earthworm Jim 2**, Aventura, para março/abril

**Star Trek Fleet Academy**, Mega 32X, Aventura

**Toy Story**, Aventura, março

### Saturno

**Fifa Soccer 96**, Futebol

**Misty**, RPG

**Rayman**, Aventura

**Robotica**, Ação

### Master

**Ariel - A Pequena Sereia**, Aventura

### Super Nes

**Dragon - A História de Bruce Lee**, Luta

**Michael Jordan in Chaos in the Wind City**, Ação

**Pitfall - The Mayan Adventure**, Aventura

**Shaq Fu**, Luta

**Super Bomberman 2**, Estratégia

**The Ignition Factor**, Ação

### Nintendo

**Castlevania 3: Dracula's Course**, Aventura

**The Flintstones: Surprise at the Dinosaurs**

**Peak**, Aventura

**Rocket Ranger**, Aventura

### Neo Geo

**Samurai Shodown 3** CD, Luta

**Fatal Fury Real Bout** CD, Luta, março/abril

**Art of Fighting 3** CD, Luta, abril





## Mega Drive

# MORTAL KOMBAT 3

**Prorrogação** - Que tal descolar mais tempo para detonar os Fatalities? Com o código enviado pelo leitor Douglas Sousa Santos, de São Paulo (SP), fica muito fácil: **955 955**

**No Patience** - Isso mesmo! Sem paciência é o código para acelerar o relógio que marca o tempo regressivo do Round. O código para conseguir isso foi enviado pelos leitores Nicácio Nunes Lopez de Queiroz e Leandro da Silva Santos, de Brumado (BA): **494 494**

**Quick End** - Golpes fatais com comandos simplificados? Sim! Dica espertíssima enviada pelos leitores Alisson Roberto Joenck e William A. Joenck, ambos de Porto Alegre (RS). Na tela de menu, faça a sequência C, →, A, ←, A, ↑, C, →, A, ←, A, ↑. Para ativar a opção Killer Kodes vá para o item Quick End. Agora você pode escolher entre Fatalities 1, Fatalities 2, Animalities, Babalities e Friendships. Confira a sequência para cada personagem.

## FATALITIES 1



- Liu Kang - → + LK (longe)
- Sheeva - → + LP (perto)
- Sektor - ↓ + Block (a dois passos distância)
- Shang Tsung - Segure LP + ↓ (perto)
- Night Wolf - → + Block (perto)
- Sindel - → + Run + Block (perto)
- Smoke - ↓ + Block (longe)
- Sonya - → + Run (livre)



Cyrax - → + Run (perto)



Jax - → + Block (perto)



Kabal - → + Block (a dois passos de distância)



Kano - → + HK (a dois passos)

# NO CAPRICHOS!



Kung Lao - ↓ + Block (distância livre)

Stryker - → + LK (longe)

Sub-Zero - ← + Run (a dois passos)

## FATALITIES 2



Sektor - ↓ + Block (a um salto)



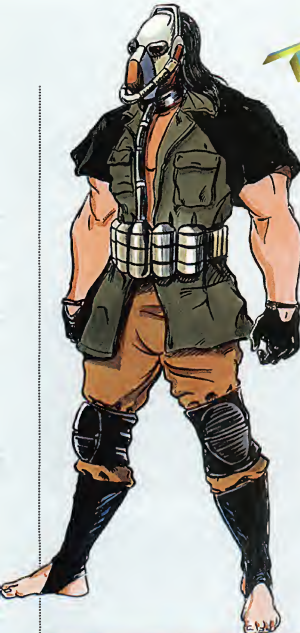
Sheeva - Segure HK + → (perto)

Cyrax - ↓ + HP (livre)

Jax - → + LK (a um salto)

Kabal - ↓ + HK (perto)

# DICA



- Sindel - ↓ + Block (a dois passos)
- Smoke - ↑ + Run + Block (a dois passos)
- Sonya - ↓ + Run + Block (a um salto)
- Stryker - ↓ + Block (perto)
- Sub-Zero - → + Run (perto)

## ANIMALITIES

Lembre-se que para deflagrá-los é preciso fazer o Mercy antes: no **terceiro** Round, aperte Run, ↓ ↓ ↓ e solte o Run.



Sub-Zero - ↑ + Block (perto)



Sonya - Segure LP + → (perto)



- Night Wolf - → + HP (a um salto)
- Liu Kang - ↓ + Run + Block (livre)
- Kung Lao - ↓ + HP (perto)
- Kano - Segure LP + → (perto)



Shang Tsung - ↓ + LP (perto)



Sindel - ↑ + Hp (perto)

- Cyrax - ↓ + Block (perto)
- Jax - ↓ + LP (perto)
- Kabal - Segure HP + → (perto)

## BABALITIES

- Cyrax - ← + HP (livre)
- Jax - ← + LK (livre)
- Kabal - ← + LK (livre)
- Kano - ← + LK (livre)
- Kung Lao - ↓ + HP (livre)
- Liu Kang - ← + HK (livre)
- Night Wolf - ← + LP (livre)
- Sektor - ← + HK (livre)
- Shang Tsung - ← + LK (livre)
- Sheeva - ← + HK (livre)
- Sindel - ↑ + Run (perto)
- Smoke - ← + HK (livre)
- Sonya - ← + LK (livre)
- Stryker - ← + HP (livre)
- Sub-Zero - ← + HK (livre)

## FRIENDSHIPS

- Cyrax - ↑ + Run (livre)
- Jax - ↑ + LK (livre)
- Kabal - ↑ + HK (livre)
- Kano - ↑ + HK (livre)
- Kung Lao - ↑ + LK (livre)
- Night Wolf - ↓ + Block (a um pulo)
- Sektor - ↓ + HK (a um pulo)
- Shang Tsung - ↓ + LK (livre)
- Sheeva - ↓ + HP (livre)
- Sindel - ↑ + Run (livre)
- Smoke - ↑ + HK (a um pulo)
- Sonya - ↓ + Run (livre)
- Striker - ↓ + LP (livre)
- Sub-Zero - ↑ (perto)



SNES

# Mega Man X3

Playstation

# Doom



Itens especiais - Nossos pilotos são demais! Vejam só que dicas es-pertas eles descolaram:

em todas as fases existem itens escondi-dos e aqui você confere a relação deles. Moleza!

## Blast Hornet

Life-Up - Aumenta marcador de energia

R-Armor - Robô

???????? - Parte especial da armadura

## Blizzard Buffalo

Life-Up - Aumenta marcador de energia

S-Tank - Tanque extra de energia

Foot-P - Botas

## Gravity Beetle

Life-Up - Aumenta marcador de energia

Change-F - Robô

???????? - Parte especial da armadura

## Toxic Seahorse

Life-Up - Aumenta marcador de energia

Change-X - Robô

???????? - Parte especial da armadura

## Volt Catfish

Life-Up - Aumenta marcador de energia

S-Tank - Tanque extra de energia

Body-P

## Crush Crawfish

Life-Up - Aumenta marcador de energia

Change-H - Robô

???????? - Parte especial da armadura

## Tunnel Rhino

Life-Up - Aumenta marcador de energia

S-Tank - Tanque extra de energia

Head-P - Capacete

## Neon Tiger

Life-Up - Aumenta marcador de energia

S-Tank - Tanque extra de energia

Arm-P - Aumenta poder de fogo

## A arma certa para cada chefe

Gravity Beetle - Parasitic Bomb

Toxic Sea Horse - Frost Shield

Blizzard Buffalo - Mega Buster

Blast Hornet - Gravity Well

Volt Catfish - Tornado Fang

Crush Crawfish - Triad Thunder

Tunnel Rhino - Acid Bust

Neon Tiger - Spinning Blade

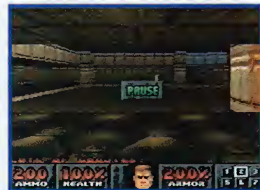


Armadura dourada - Durante o jogo você en-contra quatro cápsulas para transformar a arma-dura de Mega Man e mais quatro especiais. Todas elas estão nas fases acima marcadas com os pon-tos de interrogação (?). A grande sacada é não pegar nenhuma delas, pois você só pode usar uma destas partes especiais. Mas nossos leitores são mesmo do balacubaco. Dêem uma olhada na dica do Otávio de Moraes, de Mogi das Cruzes (SP): primeiro detone todos os robôs, na primeira fase dos mestres. Na parte onde caem as bolas com espinhos, siga a primeira, caia no buraco e deslize pela parede esquerda até achar outro buraco e uma cápsula vermelha. É nesta cápsula que você pega todas as partes especiais da armadura. Lem-bre-se: você precisa estar com todas as armas chei-as e com a energia completa. Ai é só detonar com o Mega Man dourado.

Sem robôs - Se você não curte muita dureza, use a senha abaixo para ir direto à fase dos mestres. Para pegar a armadura dourada depois de digitar essa password, bastará fazer a diquinha anterior.

2377 5163 6462 7847

Cheats - Veja só que debulhão de dicas descola-mos para Doom. Logo após começar uma partida, aperte Start para pausar o jogo e digite as sequên-cias abaixo.



Invencibilidade - ↓, L2, □, R1, →, L1, ←, ○

Todas as armas - X, △, L1, ↑, ↓, R2, ←, ←

Raio-X - L1, R2, L2, R1, →, △, X, →

Mapa completo - △, △, L2, R2, L2, R2, R1, □

Itens no mapa - △, △, L2, R2, L2, R2, R1, ○

Seleção de fases - →, ←, R2, R1, △, L1, ○, X

Passwords para os níveis secretos - Agora debulhe nestas fases também.

Level 55 - PF7XZ3NVVV

Level 56 - N4VKJXHCZ1

Level 57 - PLMK8YHYO2

Level 58 - WLHYHCPOQQ

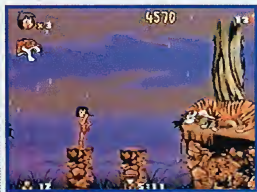
Level 59 - JCGDNFL556



Mega

# The Jungle Book

Lute com Shere Kham - Esta dica é do paulistano Vinícius V. dos Santos.



Aperte Start para pausar o jogo em qualquer fase e faça a seqüência: A, C, A, C, A, C, A, C, B, B, B, B. Antes de enfrentar o tigrão é bom pegar algumas armas, senão...

SNES

# Claymates

Warp Zones - Que tal chegar mais rápido em alguns lugares importantes deste game? Veja como.



Para o Pacífico - Nas duas primeiras flores de Clayton Yard (foto) de quatro pulinhos rapidamente.

Para o Japão - Em Cape Claynaveral vá para a direita até achar um imã, suba nele e dê quatro pulos rapidamente.



Para a África - Quando chegar em Lili Ponds vá para a direita até achar uma máquina de fazer samurais suba nela e dê quatro pulinhos rápidos.

# ACESSÓRIOS 32 bits

EXCLUSIVOS

## A DIFERENÇA ENTRE VENCER E DETONAR.

### GAME SHARK

Cartucho programável, já vem com códigos para os jogos de SAT e PSX mais quentes do momento. Permite armazenar outros 10.000 códigos.

E ainda tem  
4 Mega de  
memória para  
salvar seus jogos.

R\$ 99,90



### MEMORY CARD +

Cartão de memória com 8 vezes a capacidade do cartão original (2 vezes para a versão SAT). Grave as fases, os recordes e os super-poderes conquistados em qualquer jogo com opção de "SAVE". Imperdível para games de esportes, aventura e RPG.

R\$ 74,90



### ACESSÓRIOS INTERACT/STD

- Joystick tipo Arcade (R\$ 89,90)
- Controle Básico (R\$ 49,90)
- Controle com Turbo/Slow Motion
- Cabo de RF (para antena)

R\$ 74,90  
cada



### ACESSÓRIOS ORIGINAIS

- Direção Arcade (SAT) (R\$ 129,90)
- Controle Standard
- Pistola para Virtua Cop (SAT)
- Cabo de Interligação (PSX)
- Adaptador 4/6 Jogadores

R\$ 74,90  
cada

(SAT) = Saturn - (PSX) = PlayStation

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE E IMPOSTO JÁ INCLUIDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE GRÁTIS E RECEBA EM CASA

# 0800 130 500

## DIRECTSHOPPING



SNES

# Killer Instinct



Combo animalesco - Sequência maravilhosa enviada pelo leitor Christian Santos Lopo, de Porto Alegre (RS). Delíre! Orchid - 45 Hits

Comece com um Combo Breaker (←2s. → + CF)

para deixar sua barra piscando. Daí emende: ←2s. → + CF, → + SFr, →2s. ← + CM, ← + SFr, ←2s. → + CF, ← + SFr, ←2s. → + CF, → + SFr, ↓ ↓ ↓ + SM e termine com um Ultra Combo. Até aí são 43 hits. Então detone o Power Breaker para acertar mais 2 hits: ↓ ↓ → + SFr.

**Cenários e músicas** - Para escolher cenários e músicas em KI basta faça a sequência abaixo, enviada pelo leitor Marcelo H. Silva, de Nova Ponte (MG). Mas lembre-se: os códigos só funcionam no modo versus. Quem escolher o personagem primeiro seleciona o cenário, quem escolher por último seleciona a música. O comando para escolher música e cenário é o mesmo para seu determinado personagem. Mas dá para escolher o cenário de um personagem e a música de outro.

- Glacius - ↑ + SFr
- C. Thunder - ↓ + SFr
- Spinal - ↑ + CF
- Carro na rua - ↓ + CF
- Secreto - ↑ + SC
- Riptor - ↓ + SM
- Glacius - ↑ + SF
- Eyedol - ↓ + SFr
- Orchid - ↑ + CM
- Sabrewulf - ↓ + CM
- Cinder - ↑ + CF
- Fulgore - ↓ + CF

Playstation

# Destruction Derby

Password - Vamos bate lata!!! Com esta dica é só entrar na corrida e demolir os adversários, sem danos para o seu carro. Escolha qualquer opção de jogo e, quando o game pedir para colocar o seu nome, digite: !DAMAGE!



PC

# Doom 1 e 2

**Debug** - Dica implacável do Rafael Giovanni Stein, da Candelária (RS). Use e detone!

- Força - **IDBEHOLDS**
- Invulnerabilidade - **IDBEHOLDV**
- Invisibilidade parcial - **IDBEHOLDI**
- Automap - **IDBEHOLDA**
- Traje anti-radiação - **IDBEHOLDR**
- Óculos especiais - **IDBEHOLDL**
- Serra - **IDCHOPPERS**
- Escolher fase - **IDCLEV** (nº da fase)
- Atravessar paredes (só no Doom 2) - **IDCLIP**
- Invincibilidade - **IDDOD**
- Mudança do Automap - **IDDT**
- Todas munições, chaves e armas - **IDKFA**
- Muda a música (digite o número, só para DOOM 2) - **IDMUS**
- Localização - **IDMYPOS**
- Atravessar paredes (DOOM) - **IDSPISPOPD**

SNES

# Final Fight 3

Golpes especiais - Ótima dica do Rodrigo Lopes, de Penha (SC). Quando sua barra Super estiver cheia, surge alguém. Neste momento faça a sequência.



Haggar - → ↓ ↓ ↓ + Y



Guy - → ↓ ↓ ↓ ← + Y

Dean - ↑ ↗ → ↓ ↓ ↓ ← ← + Y

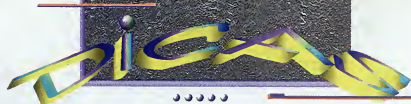
Saturno

# Sega Rally

**Lancia Stratos** - Dica espertíssima, enviada pelo Lúcio R. Inoue, do Japão, para pegar o Lancia Stratos. Na tela de Modo de Jogo, em que aparece a opção Arcade, faça a sequência X, Y, Z, Y, X e... pronto. O carro é seu!

**Pista Extra** - Para acionar a pista extra Lake Side use esse truque muito simples. Na tela de seleção, coloque sobre Time Attack, segure os botões X + Y e aperte C três vezes. Bingo!





Playstation

# Off-World Interceptor Extreme

Dinheiro - Diz aí, era isso que você estava querendo: uma grana mole para arrasar com tudo neste jogo esperto. Na tela de seleção, escolha Options e faça a sequência, □, X, ○, □, X, ○, □, X, ○, □, X, ○, L1. Comece o game no Story Mode ou Arcade Mode e sua grana estará no máximo.

Mega & SNES

# Doom Troopers

Seleção de fases - Acesse a tela secreta de seleção de fases. Basta entrar com a password ARGONATH.

PASSWORD ENTRY

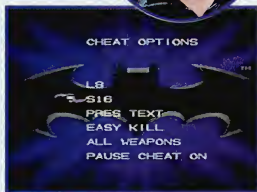
ARGONATH



Mega

# Batman Forever

Cheat Menu - Dica maravilhosa para o seu morcego. Na Tela de Seleção, faça a sequência seguinte para acessar o Cheat Menu: ← ↑ ← ← A, B, Y. Dá pra selecionar fases, todas as armas e o Easy Kill (superporrada).



PC

# Prince of Persia 2

Debug Mode - Na tela do prompt do diretório do game digite PRINCE YIPPEEY YAHOO para ativar os códigos.  
Shift + T - Aumenta Life  
Shift + I - Inverte a tela  
Shift + B - Elimina o cenário  
K - Detona todos inimigos da tela

# TOP GAME

LOCADORA • VÍDEO • GAME • CD



PANASONIC  
3DO

O 32 bits com mais de  
200 jogos disponíveis



LOCADORA DE GAMES

SUPER NES



THE Best  
play Here

Nintendo



SATURN



VENDAS DE APARELHOS, FITAS E ACESSÓRIOS



ASSISTÊNCIA TÉCNICA AUTORIZADA

ESTOY

ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO

TOPE GAME MOEMA

Loja 2: Av. Ibjuaú, 180 - SP - Tel: (011) 543-3304

TOPE GAME PINHEIROS

Loja 1: Rua Purpurina, 390 - SP - Tel: (011) 212-5319

# Street Fighter Alpha 2

**STREET FIGHTER**

**Alpha 2**

Arcade, Capcom, Luta, 1 ou 2 jogadores

Gráficos mais claros, com maior sensação de profundidade e boas músicas. As mudanças no Select Mode e opção de estilo de luta para o Gen prometem criar batalhas mais interessantes.

Em breve você vai curtir os melhores golpes de SFA2 em Ação Games



O chinês Gen, reabilitado da primeira versão de SF

Está prometido para pintar em maio nos fliperamas do País a nova máquina de Street. SFA2 vai rolar com o nome brazuca – Zero 2 – e é uma espécie de revisão do original, que tinha cenários muito fracos. Agora sim, eles estão dez! O game traz muitas mudanças: mais personagens (dos quais cinco novos), uma barra de Time Combo, algumas inovações no Select Mode e um lutador, Gen, com dois estilos de luta.

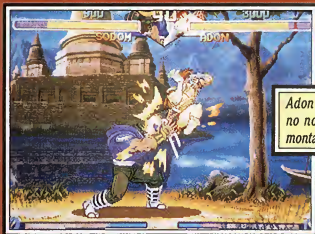
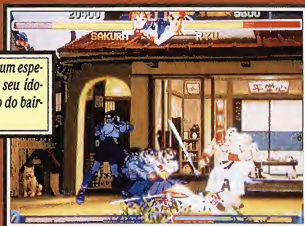
A Capcom já avisou que o jogo possui 21 lutadores. Como somente 18 são conhecidos, há 3 escondidos por descobrir. Especula-se que dois deles sejam Blanka e Guile. O game promete arrepiar.

## O chefe, sem códigos

SF Alpha 2 traz todos os personagens da versão anterior e pode-se jogar com o Dan, M. Bison e Akuma sem ter de usar códigos. Há ainda alguns lutadores de outros jogos: Gen, do SF original, Rolent, do Final Fight 1, Dhalsim e Zangief de SF2. A única personagem inédita é Sakura, uma estudante japonesa apaixonada pelo Ryu.

Com tantos lutadores e novos truques, o jogo promete combates homéricos. Por isso, dê uma sacada no novo sistema de Combos.

Sakura sapeca um especial em Ryu – seu ídolo – no cenário do bairro japonês



Adon encara Sodom, no novo cenário com montanhas

## CUSTOM Combos

A coisa funciona da seguinte maneira: sua barra de Time Combo vai se preenchendo sempre que segura dois chutes e um soco, ou dois socos e um chute. Com a barra cheia (ou apenas em parte), qualquer golpe ativar o Combo. O truque só acaba quando a barra se esvazia. Dá para criar seqüências devastadoras.

Apenas Gen traz dois estilos de luta a escolher. Para lutar no estilo Manties, basta apertar os três botões de soco; apertando os 3 de chute, você aciona o Crane.



Bando de arruaçeiros. Guy parte pra cima de Ken no meio de uma festa

## DRAMATIC Mode

O novo Select Mode permite ir direto para o Dramatic Mode, sem usar códigos. Para quem não sabe, o Dramatic é o modo em que dois jogadores enfrentam o computador. Antes, podia-se usar apenas Ken e Ryu, sempre contra M. Bison. Agora você pode escolher qualquer personagem e também o rival.

# NA DIRECT SHOPPING VOCÊ ACHA OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS EM GAMES, DIRETO DOS EUA.



## INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE

O game de futebol mais realista para o Super NES, com 36 seleções mundiais.

SÓ R\$  
**99,90**



## CHRONO TRIGGER

O melhor jogo de RPG já lançado para o SNES. Gráficos deslumbrantes e 10 finais diferentes.

SÓ R\$  
**109,90**



## MEGA MAN X3

Último lançamento da série de maior sucesso do Super Nintendo. 13 fases de muita ação e aventura.

SÓ R\$  
**104,90**



## DONKEY KONG COUNTRY 2

Segunda parte do game mais vendido de todos os tempos, com mais de 100 níveis.

SÓ R\$  
**104,90**

## TOP 10 16 Bits

- 1- FIFA Soccer 96 (SN/MD) (R\$ 99,90)
- 2- Mortal Kombat 3 (SN/MD) (R\$ 109,90)
- 3- Yoshi's Island (SN)
- 4- Breath of Fire 2 (SN)
- 5- Esquadrão Marte (SN) (R\$ 79,90)
- 6- Legend Of Zelda (SN) (R\$ 79,90)
- 7- Wrestlemania 3 (SN/MD) (R\$ 109,90)
- 8- Final Fantasy 3 (SN) (R\$ 109,90)
- 9- Toy Story - Disney (SN/MD)
- 10- Killer Instinct (SN)

## NOVIDADES 32 BITS



Virtua Cop 2 (R\$ 114,90)



Sega Rally (R\$ 99,90)

Street Fighter Alpha (R\$ 99,90)

X-Men Children of the Atom

FIFA Soccer 96

Virtua Fighter 2 (R\$ 99,90)

Hang on GP

Gen

Thunderstrike 2

Alien Trilogy



Street Fighter Alpha (R\$ 99,90)

Road Rash

Mortal Kombat 3 (R\$ 99,90)

Tekken (R\$ 84,90)

FIFA Soccer 96 (R\$ 99,90)

Ridge Racer (R\$ 84,90)

Gen

Kings Field - RPG (R\$ 99,90)

Magic Carpet

Descent

## SATURN

2x **R\$ 330,00**

### JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:

Daytona USA (R\$ 99,90), Toshinden Remix, Mortal Kombat II, Dungeons & Dragons (R\$ 99,90), Darkstalkers, Cyberia, Bugi (R\$ 84,90), Worldwide Soccer (R\$ 84,90), YR Virtua Racing, Street Fighter The Movie, D, Wing Arms, ViewPoint, e muitos outros.

R\$ 94,90 cada



## ACESSÓRIOS 32 BITS

**R\$ 79,90**

Controle Original  
Controle com Turbo  
Controle Básico (R\$ 49,90)  
Controle de Arcade (R\$ 89,90)  
Cartão de Memória Adaptado 4/6 Jogadores  
Direção Arcade (SAT) (R\$ 129,90)  
Cabo Interligação (PSX)

GAME SHARK da Interact  
Exclusivo! (R\$ 99,90)  
Cartucho programável, já vem com códigos para detonar os melhores jogos de SAT e PSX

## PLAYSTATION

2x **R\$ 320,00**

### JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:

R\$ 94,90 cada  
Toshinden (R\$ 99,90), ESPN Extreme Games (R\$ 84,90), Destruction Derby (R\$ 99,90), Doom (R\$ 99,90), Twisted Metal, Cyberia, Krazy Ivan, Loaded, Darkstalkers, Thunderstrike 2, D, Zero Divide, Top Gun, Wrestlemania Arcade e muitos outros.



## NOMAD

EXCLUSIVO! O Genesis portátil, compatível com mais de 500 jogos já lançados para o sistema. Possui entrada para segundo controle e tela colorida de alta resolução.

2x **R\$ 180,00**



RESERVE JÁ SEU CONSOLE ULTRA 64

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE E IMPOSTO JÁ INCLuíDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE  
GRÁTIS

0800 130 500

E RECEBA  
EM SUA CASA

**DIRECTSHOPPING**

AGORA NA INTERNET.  
<http://www.dshop.com>

Foto de acordo com a legislação em vigor, qualquer alteração na aparência sem prejuízo de direitos e qualidade. Jogos comprados com controle original. Edição do Brasil do USA. Capcom, Namco, e 2. Repetição fornecida no sistema 102C. Nintendo e marca registrada da Nintendo. Nintendo USA.

\* TÍTULOS EM NEGRITO SÃO LANÇAMENTOS DO MÊS



# LIBERDADE

É NÃO DEPENDER DE DROGA NENHUMA PRA VIVER.

VOCÊ SABIA QUE A COLA DE SAPATEIRO, O CIGARRO, OS REMÉDIOS SEM INDICAÇÃO MÉDICA E O ÁLCOOL SÃO AS DROGAS MAIS CONSUMIDAS NO BRASIL? SÃO AS MAIS COMUNS E, POR ISSO MESMO, MUITO TRAIÇOEIRAS. PORQUE O PIOR DE TODA DROGA NEM É O RISCO DE MORTE, É A CERTEZA DE UMA VIDA DE DEPENDÊNCIA. QUEM AINDA ACREDITA QUE AS DROGAS LIBERTAM, É CANDIDATO A ESCRAVO. PORQUE A OUTRA PALAVRA PARA LIBERDADE É I N D E P E N D Ê N C I A.

A GENTE TE AJUDA A SAIR DESSA. LIGUE: TELESUS - DDG (061) 800.0778

MINISTÉRIO DA SAÚDE



BRASIL  
GOVERNO FEDERAL

A RARE  
ARREBENTA  
A BOCA DO  
BALÃO

# iNSTIN

Você não vai resistir. Uma rápida olhadela já revela que cada gráfico de K12 foi retrabalhado, reanimado e renderizado novamente pelos magos da Rare. Agora, Ação Games vai lhe mostrar a primeira aparição dos novos combatentes: Maya, Tusk, Kim Wu e Gargos. Confira também os primeiros golpes e estratégias exclusivas. Uma grande diferença: os Link Moves agora são ilimitados e o game valoriza quem ataca mais efetivamente. O som está power, muito power. Sem dúvida, surge mais um grande game de luta.

## Jogabilidade

É um show! Agora os **Link Moves** ilimitados permitem seqüências de combos gigantescas. O Jago, por exemplo, pode exceder um milhão de golpes. Pelo menos é o que afirma a Nintendo. K12 também inova trazendo **Combo Enders** (de finalização) e Combos com mais de 60 hits.

Os **Combo Breakers** ficaram mais fáceis: agora socos quebram chutes e chutes quebram socos. Só isso já deve melhorar o rendimento dos atuais 33% para 50%. Mais: o **Auto Double** (contra-ataque) também foi simplificado. Para executá-lo basta utilizar qualquer golpe (Soco ou Chute) de força imediatamente inferior à do golpe inimigo. O cara veio pra cima com um CM? Sapeque Str ou Cfr. E assim por diante, sacou?

## Cabelereira Tecnológica

Essa é demais! Até o cabelo foi tratado. Uma boa dose de cremes

Outro movimento novo: em um fight contra Jago, Orchid executa um meio arabesco, passo típico do balé clássico



energia. Outros, como o de Sabrewulf, têm uma extensão: a parede se quebra e a luta continua do lado de

fora do castelo.

## Barra de Super

Não é uma idéia nova, mas é bem-vinda. K12 agora tem as barras de Super que você conheceu nos games da Capcom. Quanto mais você bate, mais ela carrega. Quando está cheia é possível detonar os Super Moves. Nesta matéria, damos uma tonelada de Super Moves.

tecnológicos da Rare e as madeixas agora voam conforme os golpes. Aliás, todas as telas têm elementos em movimento. Mais um incremento do Alia's Power Animation 3-D Software, da Rare. O mesmo que deu gráficos de última geração para o Donkey e Killer 1. Todos os cenários foram refeitos e alguns têm elementos fatais para o lutador: relou perdeu

**KILLER INSTINCT 2** Arcade, Nintendo/Rare/Williams, Luta, 1 ou 2 jogadores

Além das melhorias e inovações gráficas, com cabelos ao vento e novos cenários, o grande destaque é a simplicidade dos golpes. Auto Doubles e Combo Breakers estão mais fáceis e os Link Moves são ilimitados.

10

# KT2

## CARNE NOVA NO PEDAÇO

### TUSK

Um índio espadachim gigante que foi parar na Ultratech. Tente seu golpe Back Stab e também o The Conqueror com →, SF e destrua.

#### Special Moves

Boot Kick → ↓ ↓ ↓ ←, Chute  
Web of Death → ↓ ↓ ↓ ←, SF  
Skull Splitter ← ↓ ↓ ↓ →, Chute  
The Conqueror → ↓ ↓ ↓ →, Chute ou Soco  
Back Stab → ↓ ↓ ↓ ←, Sfr  
Fake Skull Splitter ← ↓ ↓ ↓ →, SF  
High/Low Sword ← ↓ ↓ ↓ →, Cfr  
Combo Breaker → ↓ ↓ ↓, Soco ou Chute

#### Super Moves

The Destroyer ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ →, SF  
Flame Sword ← ↓ ↓ ↓ → ←, Cfr  
Triple Kick → ↓ ↓ ↓ →, CF  
Vicious ← ↓ ↓ ↓ → ←, CF  
Rolling Super → ↓ ↓ ↓ ↓ →, SF

### KIM WU

Como Maya, Kim Wu é boa em ataques de perto e seus Super Moves são formidáveis. Tente sua escalante magia Fireflower para afastar os adversários, seguida de CF.

#### Special Moves

Tornado Kick → ↓ ↓ ↓ ←, Chute  
Firecracker → ↓ ↓ ↓ ←, SM ou SF  
Spitkick ← ↓ ↓ ↓ →, Chute  
Fireflower → ↓ ↓ ↓, Sfr  
Fireball ↓ ↓ ↓ →, SM ou SF  
Air Fireball - no ar, ↓ ↓ ↓ ←, SF  
Combo Breaker ↓ ↓ ↓ →, Soco ou Chute

#### Super Moves

Snap Dragon ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ →, SF  
Super Slash Kicks → ↓ ↓ ↓ ← →, CM  
Spinning Slashes → ↓ ↓ ↓ ← →, SF

### MAYA

Ela vive nas ruínas dos templos Mayas, ataca com duas adagas e pica o adversário. Tente o Flip Kick, seguido por um golpe de adaga.

#### Special Moves

Flip Kick ← →, CM  
Savage Blades ← →, SM  
Mantis ← →, SF  
Jungle Leap ← →, CF  
Cobra Bite ← →, Sfr ou Cfr  
Air Dive → ↓ ↓ ↓ ←, SF  
Rolling Super → ↓ ↓ ↓ ↓ →, SF  
Combo Breaker ← →, Soco ou Chute

#### Super Moves

Tree Cutter → ↓ ↓ ↓ →, SF  
Super Dive → ↓ ↓ ↓ ← →, CF  
Flip Flop → ↓ ↓ ↓ ↓ →, Cfr  
Slicer → ↓ ↓ ↓ ← →, SM

### GARGOS

Pouco se sabe sobre esta criatura mítica, que tomou o lugar de Eyedol como chefe no torneio da Ultratech. Dizem que é um gárgula vivo.



Orchid se esquita de uma espadacha de Tusk. Observe na foto que ela está apenas inclinada e não agachada como de costume

Kim Wu salta e manda sua poderosa magia Fireflower



"Pega-para-capar" entre as duas novatas, Kim Wu e Maya. Já pensou, se você estivesse ali no meio?



#### ABREVIACÃO DOS COMANDOS

CF - Chute Forte  
Cfr - Chute fraco  
CM - Chute Médio  
SF - Soco Forte  
Sfr - Soco Fraco  
SM - Soco Médio





# GANHE GRÁTIS ESTES ADESIVOS

**QUEM ANDA COLADO**

**É ADESIVO.**

ETIQUETA ADESIVA TEM NOME  
**MACK COLOR**  
(011) 941-4499

**CUIDADO**



**CÃO FERROZ**

**2000**  
SAÚDE PAZ AMOR

**O BARATO É CHEGAR LÁ!**

ETIQUETA ADESIVA TEM NOME  
**MACK COLOR**  
(011) 941-4499

**ESPORTE**  
NÃO É DROGA.  
**PRATIQUE!**

Uma Campanha da MACK COLOR - Etiquetas Adesivas (011) 941-4499

**DÊ UM**  
  
**LÉ**  
NA  
**VIOLENÇA**

APROVADO PELA ANVISA - S.P.

Nº DO CELULAR  
999 9999

EM CASO DE PERDA OU  
EXTRAVIO LIGAR PARA:

NOME: .....

FONE: .....

APOIO: **MACK COLOR**

ESTE ADESIVO É PARA VOCÊ COLAR  
NO SEU APARELHO CELULAR.

QUANTIDADE LIMITADA

PARA RECEBER GRATUITAMENTE ESTES ADESIVOS, PREENCHA O CUPOM ABAIXO E ENVIE COM UM SELO PARA:

MACK COLOR Etiquetas Adesivas Ltda. - R. Francisco Marengo, 339 - Tatuapé - S. Paulo  
CEP 03313-000 - Fone: (011) 941-4499 - Fax: (011) 941-4470

Nome .....

Endereço .....

CEP: .....

Cidade: .....

Estado: .....

# Ultimate Mortal Kombat

■ Arcade

Ultimate MK3 chega com toneladas de mistérios e pi-que para enlouquecer os fãs da série. Provavelmente, esta é a última versão de MK3 - antes de MK4. Os novos cenários estão arrasadores e os lutadores ficaram ótimos: estão um pouco maiores, ganharam mais quadros de movimentação e estão ainda mais sanguinários. O som dispensa comentários. A máquina chega a tremer devido ao bass booster animal!

Participam do torneio os 15 lutadores antigos mais 10 personagens novos, totalizando 25 guerreiros. Kitana, Scorpion, Jade, Reptile e Cyber Smoke são os novos disponíveis na tela de seleção.

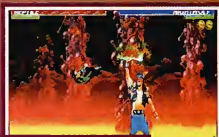
Mileena, Ermac e Classic Sub-Zero são secretos e estão camuflados nas interrogações da tela de escolha. Eles são acionados através do Ultimate Kombat Kode. Por fim, Noob Saibot, Human Smoke e Rain são os personagens escondidos do jogo.

## Mais Novidades

Alguns guerreiros antigos ganharam mais golpes especiais e combos inéditos, mas fique esperto - certos combos "infinitos" não funcionam mais. Existem rumores de que a versão caseira do UMK3 sairá exclusivamente para o Ultra 64. É ver para crer...

A história do Ultimate continua a mesma do MK3. Mas agora, destruindo Shao Kahn você confere os finais e ainda recebe de presente uma boa surpresa. São os "Treasures of Shao Kahn". Confira!

## FINISHING MOVES



Continuam os mesmos: Fatalities, e Stage Fatalities, Mercies, Bahalities e Friendships. Só o Scorpion ganhou um Stage Fatality para o seu cenário (Scorpion's Lair). Os demais Stage Fatalities continuam os mesmos: "The Pit III" (abismo), "The Subway" (Metró) e The Shao Kahn Tower (Torre). Lembre-se: para detonar um Animality você precisa, antes, no Finishing, detonar o Mercy, que tem sempre o mesmo comando: Segure Run, aperte ↓ ↓ e solte Run.

Existem fortes rumores sobre um novo tipo de Fatality, o Brutality! Por enquanto ninguém viu, mas Ed Boon garantiu que os Brutalities são novos tipos de Fatalities nesta versão, durante um bate-papo na America Online. Fique ligado!

## Novos Modos de Luta

UMK3 traz dois novos modos de luta: o "2 on 2 Endurance" e o "8-Man Tournament Mortal Kombat". O modo "2 on 2 Endurance" é igual

ao estágio Endurance do MK1: após derrotar o primeiro adversário, o segundo aparece logo na sequência. O "8-Man Tournament" é a opção mais divertida: você participa de um minicampeonato organizado pela própria máquina, com lutas de apenas um round.

A primeira opção, "Mortal kombat", é o tradicional 1 contra 1, mas traz novos desafios. Confira.

**Novice** - Você enfrenta cinco lutas e mais um Endurance antes do Motaro e Shao Kahn.

**Warrior** - Você encara seis lutadores e um Endurance.

(1º) Master - Sete lutas e um Endurance.

(2º) Master - Sete lutadores e dois Endurances.

## ENDURANCE MATCHES

As antigas fases do primeiro Mortal Kombat estão de volta. Os Endurances Matches são os estágios onde você enfrenta dois lutadores seguidos, apenas com uma barra de energia. Fique esperto - no segundo Endurance Match do 2º Master, você luta contra três personagens seguidos.

Nightwolf detona um Stage Fatality em Reptile, no cenário de Scorpion. Este é o único Stage Fatality novo da versão

# Ultimate Mortal Kombat 3

Novos lutadores, mais sangue e truques na última versão

## Os TESOUROS de SHAO KAHN



Se você chegar ao final do jogo, poderá escolher os tesouros perdidos de Shao Kahn. São 12, cada um num boxe. O jogo libera apenas os 4 primeiros tesouros no modo Novice, 7 no Warrior e 11 nos dois Master. Para conseguir os 12 é preciso vencer o campeonato do 8-Man Tournament. Confira em qual boxe está cada tesouro.

1. Dragon - Tournament Outcome - Vê o final do game
2. MK - Galaxian - joga o minigame de nave
3. Yin Yang - Battle/Ermac - luta contra o Ermac
4. "3" - Battle/Noob Saibot - luta contra Noob Saibot
5. "?" - Random Selection - escolha aleatória do prêmio
6. Lightning Bolt - Fatality Demonstration 1 - mostra o primeiro Fatality de um lutador antigo
7. Goro - Fatality Demonstration 2 - mostra o segundo Fatality de um lutador antigo
8. Raiden - Fatality Demonstration 3 - mostra um Fatality de um personagem novo
9. Shao Kahn - Noob Saibot/Ermac Endurance - luta contra 2 lutadores
10. Skull - Classic MK2 Endurance - luta contra 2 lutadores, o Classic Sub-Zero e Noob Saibot
11. "??" - Mega Endurance - luta contra Noob Saibot, Ermac, Smoke, Classic Sub-Zero e Mileena
12. "??" - Supreme Demonstration - mostra o jogo inteiro

## ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

Arcade/luta, 1 ou 2 jogadores, Williams

8,0

Versão muito parecida com a anterior, em gráficos, sons e desafio. Vale conferir pelos novos personagens e mistérios.

## CONHEÇA AS NOVAS TELAS

UMK3 apresenta 16 telas, das quais cinco são novas.

### Scorpion's Lair Cavern



O estágio de Scorpion é um inferno de chamas e cavernas. Acreditando um gancho no adversário, a luta vai para a "The Cavern", a única fase nova que permite o Stage Fatality. A tela tem um enigma indecifrado: após um Stage Fatality, segure os dois botões de Run e Shao Kahn dirá "Crispy!" (Se fritou!). Ou depois de detonar um gancho, segure HP e um dos programadores pinta e diz a mesma coisa. Parece só um detalhe, pois nada acontece.



Shao Kahn acompanha a luta de seu trono, ornamentado por um gigantesco gargula vermelho.

### Desert



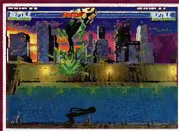
A tela da Jade é um vasto deserto. Repare em Cyber Cyrax, quebrado e enterrado na areia.

### Galaxian Game



Galaxian é um joguinho tipo Space Invaders, que nasceu no MK3. Há três maneiras de acessá-lo. A primeira é chegar ao final do jogo e pegar o símbolo no UMK3. Há três maneiras de acessá-lo. A primeira é chegar ao final do jogo e pegar o símbolo no UMK3. A segunda é entrar com o Kombat Kode correto. E a terceira é ganhando 100 partidas seguidas (Os caras beberam, certo?)

### Waterfront



Um grande rio separa os lutadores da cidade ao fundo. A luta rola sobre uma plataforma.

### Blue Portal



É nesta fase que estão os personagens escondidos. As lutas rolam nessa plataforma.

# KOMBATENTES SEKRETOS

A tela de seleção do UMK3 traz três dragões com lutadores secretos. O da esquerda esconde a personagem Mileena; a clone da princesa Kitana retorna ao UMK3 com todos os golpes especiais originais do MK2. O do meio reserva Ermac. O nome teria surgido da mensagem ERror MACro do MK1. O lutador é um ninja vermelho com o teleport do Scorpion e outras surpresas. E o último, da direita, revela o Classic Sub-Zero. Não confunda com o Sub-Zero do MK2. Apesar de ter o Ground Freeze, o Classic Sub-Zero é original do MK1. Esses três lutadores secretos são acionados com o Ultimate Kombot Kode.



# LUTADORES ESCONDIDOS

Entre os mistérios de UMK3, já confirmamos três lutadores ultrasecretos. O primeiro é Noob Saibot, o personagem negro. Ele tem os golpes do Scorpion e do Sub-Zero original. Você pode enfrentá-lo na fase "The Balcony" e se perder ganha a maneiríssima mensagem - "It's official...you suck!". O segundo secreto é Human Smoke. Sabe-se muito pouco sobre esse ninja, que usa golpes do Scorpion e emite fumaça do corpo como em MK2. O terceiro ultrasecreto é totalmente novo: Rain é um ninja com roupa de cor púrpura e pode ser visto no demo do jogo.

Dois escondidos lutam ao mesmo tempo: Noob Saibot encara Human Smoke



Liu Kang devora Human Smoke com seu Animality



Rain, o mais misterioso dos personagens escondidos, enfrenta o grande mestre Shao Kahn.

# COMBOS

Existem três tipos de combos no UMK3. Os do primeiro tipo são os que só utilizam as seqüências de botões. Os do segundo tipo misturam golpes normais (ganchos, chutes etc) com especiais (movimentos com direcional). Os do terceiro tipo misturam seqüências de botões com golpes especiais e são chamados de Combos Initializer. Para você entender melhor iremos usar o Reptile como um exemplo.

Experimente esse. Faça o Initializer de Botão com HP, HP, ↓ + LP. Você irá acertar o adversário três vezes e o cara será arremessado para o alto. Dai acerte dois HPs, uma voadora pronta (Pulo + Chute) e um Slide. Esse combo simples garante 8 hits com um damage de 40% no inimigo.

Outro truque legal é usar HP como voadora, aumentando assim um hit na contagem geral de acertos do combo. Confira agora os termos usados nos combos.

Voadora pronta - Pule, já apertando um botão de chute.

Cross Kick - Voadora que acerta chute nas costas do inimigo

100% Hit combo - Tira toda a energia do rival e só vale contra o computador

Vertical Kick/Punch - Pule reto na frente do adversário e, quando estiver descendo, acione um chute ou um soco.



# Novos Morphs de SHANG TSUNG

Os 14 morphs conhecidos continuam valendo. Os morphs em Mileena, Ermac e Classic Sub-Zero só funcionam se você os habilitou com UKK.

Kitana - → ↓ → + Run  
 Reptile - Run, BL, BL, HK  
 Jade - ↓ ↓ → + LP  
 Scorpion - → → ↓ ↓ ↓ + BL  
 Mileena - Run, BL, HK  
 Ermac - ↓ ↓ ↑  
 Classic Sub-Zero - BL, BL, Run, Run

# KOMBAT KODES

O primeiro jogador controla os botões LP, BL, LK, e o segundo jogador controla LP, BL, LK. A seqüência de toques nos botões é  
 Dragão = 0 toques, MK = 1 toque, Yin Yang = 2, "3" = 3, "2" = 4, Raio = 5, Goro = 6, Raiden = 7, Shao Kahn = 8, Caveira = 9

033 000 - Primeiro jogador com 50% da energia	091 190 - Kombat Zone - Bell Tower
000 033 - Segundo jogador com 50% da energia	050 050 - Kombat Zone - Noob's Dorfem
707 000 - Primeiro jogador com 25% da energia	933 933 - Kombat Zone - (Classic Sub-Zero)
000 707 - Segundo jogador com 25% da energia	880 880 - Kombat Zone - The Subway
020 020 - Sem defesa	666 333 - Kombat Zone - The Graveyard
100 100 - Sem agarrão	343 343 - Kombat Zone - The Roof
987 123 - Sem barras de energia	820 028 - Kombat Zone - The Pit III
033 564 - Vencedor contra Shao Kahn	079 035 - Kombat Zone - The Street
688 422 - Dark Kombat	880 220 - Kombat Zone - The Balcony
460 460 - Rápido Kombat	123 901 - Kombat Zone - Soul Chamber
466 466 - Run Ilimitado	600 400 - Kombat Zone - The Temple
985 125 - Psycho Kombat	077 022 - Kombat Zone - The Bridge
205 205 - Vencedor enfrenta Smoke	002 003 - Kombat Zone - The Waterfront
769 342 - Vencedor enfrenta Noob Saibot	004 700 - Kombat Zone - Cavern
642 468 - Galaxiam	300 300 - Silent Kombat
969 141 - Vencedor enfrenta Motaro	227 227 - Explosive Kombat (somente para "2 on 2 Endurance")
010 010 - Throwing Encouraged	022 220 - Explosive Kombat sem agarrão (somente para "2 on 2 Endurance")
330 033 - Kombat Zone - Jade's Desert	789 322 - Fast Uppercut Recovery
686 444 - Kombat Zone - Scorpion's Lair	

# ULTIMATE KOMBAT KODES

O Ultimate Kombat Kode é bastante parecido com o Kombat Kode. A diferença é que traz dez quadrados, cinco para cada jogador, sempre nos botões HP, LP, BL, LK, HK, O UKK só aparece depois do Game Over. Conheça os códigos para jogar com Mileena, Ermac e Classic Sub-Zero.

Mileena  
22264 22264

Ermac  
12344 44321

Classic Sub-Zero  
81835 81835



Acima, a tela pra você colocar seus códigos Ultimate. Ao lado, você vê os três secretos já habilitados

GARANTIA TOTAL



A REVENDA FERA EM CARTUCHOS NOVOS E USADOS.

## PROMOÇÃO

Sem concorrência, confira!!!

CARTUCHOS NOVOS E USADOS. TUDO PARA SUA LOCADORA!!!

## LIGUE

para nós ou venha nos visitar. Remetemos para todo o Brasil. Aceitamos permuta, facilitamos o pagamento.

De SEGUNDA à SÁBADO das 09:00 hs às 19:00hs. Av. Cruzeiro do Sul, nº 2.752 - Salas 21 / 22

SANTANA  
FONES: (011) 298-8778 / 290-2788



A MAIS COMPLETA LOCADORA DE GAMES

COM NOVOS LANÇAMENTOS

MEGA DRIVE SEGA CD

SATURN SUPER NES

NEO GEO JAGUAR

NEO CD PLAYSTATION

3 DO 32 X

LOJA 1

RUA SERRA DO JAPI, 859  
TATUAPE-CEP 03309-000-TEL/FAX 941 9957

LOJA 2

RUA CONSELHEIRO MOREIRA DE BARROS, 540  
SANTANA-CEP 02018-011-TEL/FAX 959 0530

# NOVOS LUTADORES

## Kitana

Kitana foi acusada de traição pela Corte de Outworld e expulsa depois da morte de Mileena, sua irmã. Insatisfeito, Shao Kahn envia um grupo para trazer sua filha de volta. Mas antes Kitana deverá se encontrar com a recém-coroadada Rainha Sindel e contar a ela sobre seu verdadeiro passado.



**Kitana manda bolinhas de sabão para Smoke. Tiração de sarro no Friendship**



**Pobre vítima: a cabeça de Scorpion foi pro espaço com o Fatality 2**

Fan Toss -> →, HP + LP  
 Fan Lift - ← ← ←, HP  
 Square Wave Punch - ↓ ←, HP  
 Fatality 1 - perto, Run, Run, BL, BL, LK  
 Fatality 2 - perto, ← → →, HK  
 Animality - um passo, ↓ ↓ ↓, Run  
 Babality - → ↓ →, HK  
 Friendship - ↓ ← →, LP  
 Stage Fatality - → ↓, LK  
 Combo Initializer 1 - Voadora pronta  
 Combo Initializer 2 - Fan Lift  
 4-Hit combo - HK, HK, LK, ← + HK  
 4-Hit combo - HP, HP, ← + LP, → + HP  
 5-Hit combo - Initializer 2, voadora pronta,  
 Fan Throw, Run, HP, voadora pronta  
 5-Hit combo - Initializer 1, Fan Throw, Run,  
 dois HPs, soco no ar

## Reptile

Sempre um servo de confiança de Shao Kahn, ele foi escolhido para ajudar Jade a trazer Kitana. Ao contrário das ordens de Jade, ele deve impedir a princesa renegada de se encontrar com Sindel, mesmo que isso custe a morte dela.



**Kitana voa pelas areas com um uppercut do Réptil**

Acid Spit -> →, HP  
 Force Ball Fast -> →, HP + LP  
 Force Ball Slow - ← ←, HP + LP  
 Slide - ← + LP + BL + LK  
 Elbow Dash - ← →, LK  
 Invisibility - ↑ ↓, HK  
 Fatality 1 - Salte e faça → ↓, BL  
 Fatality 2 - Perto, → → ↓ ↓, Run  
 Animality - Perto, ↓ ↓ ↓ ↑, HK  
 Babality - → → →, LK  
 Stage Fatality - BL, Run, BL, BL  
 Combo Initializer 1 - HP, HP, ↓ + LP, Fast Forceball  
 Combo Initializer 2 - Fast Forceball, Slow Forceball  
 Combo Initializer 3 - Voadora pronta  
 10-Hit combo - HP, HP, HK, ← + HK  
 5-Hit combo - Initializer 2, HP, voadora pronta, Slide  
 6-Hit combo - Initializer 3, Fast Forceball, HP, HP, voadora pronta, Slide  
 10-Hit combo - Initializer 1, HP, HP, Elbow Dash, HP, HP, Elbow Dash, ↓ + LP, Uppercut

## Scorpion

Quando Shao Kahn fracassou na tentativa de roubar as almas que estavam no Inferno da Terra, Scorpion escapou. Agora Scorpion não confia em mais ninguém. Ele é uma carta selvagem dentro das forças terrestres contra o Outworld.



**Visual animalíssimo do Fatality 2 de Scorpion. O cara vira uma legião. Sem chances, Nightwolf!**

Spear - ← ←, LP  
 Teleport Punch - ↓ ←, HP  
 Air Throw - BL no ar  
 Fatality 1 - Salte a faixa ↓ ↓ ↓, HK  
 Fatality 2 - A dois passos, → → ↓ ↓, Run  
 Animality - Perto, → ↑ ↑, HK  
 Babality - ↓ ← ←, HP  
 Stage Fatality - → ↑ ↑, LP  
 Combo Initializer 1 - Cross Kick, Teleport Punch, Spear  
 Combo Initializer 2 - Voadora pronta, Spear  
 4-Hit combo - HP, HP, HK, ← + HK  
 4-Hit combo - HK, HK, LK, LK  
 6-Hit combo - Initializer 2, HP, HP, HK, ← + HK  
 7-Hit combo - Initializer 1, HP, HP, HK, ← + HK



**Um golpe clássico: o Spear de Scorpion contra ele mesmo**



**Reptile detona um Fatality 2**

## Jade

Quando a renegada princesa Kitana escapou para as regiões selvagens da Terra, Jade foi a escolhida por Kahn para trazê-la de volta com vida. Jade terá que escolher entre sua amizade pela princesa ou sua obrigação para com o Imperador.



**Jade massacrava Kabal num Fatality: um mar de catchup!**

Straight Blade Throw - ← →, LP  
 Straight Blade Returner - ← →, LP  
 Up Blade Throw - ← →, HP  
 Down Blade Throw - ← →, LK  
 Flash Kick - ↓ →, LK  
 Shield - ← →, HK  
 Fatality 1 - Perto, Run, Run, Run, BL, Run  
 Fatality 2 - Perto, ↑ ↑ ↓ → HP  
 Friendship - ↓ ↓ ← →, HK  
 Babality - ↓ ↓ → ↓, HK  
 4-Hit combo - HK, HK, LK, ← + HK  
 4-Hit combo - HK, HK, ↓ + LK, ↓ + HK  
 7-Hit combo - HP, HP, ↓ + LP, LK, HK, ← + LK, ← + LK

# OS PERSONAGENS SEKRETOS

## COMANDOS

HP = High Punch (soco alto)  
 LP = Low Punch (soco baixo)  
 HK = High Kick (chute alto)  
 LK = Low Kick (chute baixo)  
 BL = Block (defesa)  
 Run = Corrida

## Mileena

Sai Throw - segure HP por três segundos e solte, pode ser feito no ar



**Sai Throw aéreo da Mileena contra ela mesma**



**Detonando um combo básico: são só 2 hits no rival**



**Fatality 1: pobre vítima**

## Ermac

Fireball - ↓ ←, LP  
 Teleport Punch - ↓ ←, HP pode ser feito no ar

Tele Slam - ← ↓ ←, HK

Fatality 1 - Perto, Run, BL, Run, Run, HK

Fatality 2 - A dois passos, ↑ ↓ ↓ ↓ ↓, BL

Stage Fatality - Run, Run, Run, Run, LK

Combo Initializer 1 - HK, LP

Combo Initializer 2 - HP, HP, ← + LP, ←, ↓, → + LP

Combo Initializer 3 - Tele Slam

Combo Initializer 4 - Teleport Punch

5-Hit combo - HP, HP, ← + LP, HK, LK

7-Hit combo - Initializer 1, voadora pronta, Teleport Punch, Tele Slam, HP, HP, voadora pronta

7-Hit combo - Initializer 2, Tele Slam, HP, Fireball

7-Hit combo - Initializer 3, HP, HP, voadora pronta, Teleport Punch, Tele Slam, HP, HP, voadora pronta

7-Hit combo - Initializer 4, Tele Slam, HP, voadora pronta, Teleport Punch, HP, HP, voadora pronta ou Fireball

100% Hit combo - Uppercut, Tele Slam, Uppercut, Tele Slam, Uppercut, Tele Slam, Uppercut.



**Fatality 1 de Ermac. POOR JAX!**



**Chute alto de Ermac contra ele mesmo. Os golpes comuns também causam estrago!**

Teleport Kick - → →, LK

Roll - ← ← ↓, HK

Fatality 1 - perto, ↓ → ↓ →, LP

Fatality 2 - longe, ← ← ← →, LK

Animality - perto, → ↓ ↓ ↓ →, HK

Babality - ↓ ↓ → →, HP

Friendship - ↓ ↓ ← →, HP

Stage Fatality - ↓ ↓ ↓ ↓, LP

Combo Initializer 1 - Roll

5-Hit combo - Initializer 1, voadora pronta, Roll, Run, HP, Teleport Kick

6-Hit combo - HP, HP, ← + HK, ← +

HK, ↑ + LK, ↓ + HK

## Classic Sub-Zero



**Um agarrão de Classic Sub-Zero**



**Um Iceball contra um Ground Freeze. Que luta!**

Ice Ball - ↓ ↓, LP

Ground Freeze - ↓ ←, LK

Slide - ← + LP + BL + LK

Fatality 1 - perto, ↓ ↓ ↓ ↓ → + HP

Stage Fatality - → ↓ → → + HP

Combo Initializer 1 - HP, HP, ↓ + LP, ↓ + HP

Combo Initializer 2 - Ice Ball, voadora pronta, Ground Freeze

Combo Initializer 3 - Ice Ball, Vertical Punch

Combo Initializer 4 - Ice Ball, Vertical Kick

5-Hit combo - HP, HP, ← + LK, ← + HK, → + LK

6-Hit combo - Initializer 1, voadora pronta, Slide

9-Hit combo - Initializer 2, Vertical Punch, Initializer 1, voadora pronta, Slide

7-Hit combo - Initializer 3, Initializer 1, voadora pronta, Slide

7-Hit combo - Initializer 4, Initializer 1, voadora pronta, Slide

# Marvel Super

Quem se liga em quadrinhos, se liga na Marvel. É por isso que

Wolverine e companhia invadem direto as telinhas. *Marvel Super Heroes* traz para o arcade a história dos gibis (veja destaque), com personagens a menos: são seis heróis e quatro vilões que estão ao seu dispor. O jogo é curto. O visual é parecido com o dos *X-Men*, mas traz novos combos e um *Infinite Counter*, movimento conhecido como *Alpha Counter* em *Street Fighter Alpha* - veja matéria nesta edição.

## Combos & Air Combos

Os Air Combos são a maior inovação nos movimentos. Eles permitem fazer combos com o inimigo no ar e são 20% mais eficientes que os combos normais. Existem vários modos de fazer um Air Combo. O mais fácil é lançar o rival para os ares e pular junto. Veja um exemplo de combo, seguido por Air Combo, com Wolverine. Basta seguir esta sequência e fazer algumas mudanças com outros personagens.



Comece com uma voadora com *Sf*, *Cf*, *SM*. Quando você estiver no chão, *CM*, *CM*, *CF*. O inimigo vai subir: salte com *ele* e detone com *Sf*, *SM*, *SM*, *SM*, *SF* ou *Drill Claw*.

## O Poder das Jóias



Cada uma das Jóias Espirituais tem uma função. De uma forma geral, elas funcionam para todos os personagens. Cada um tem uma habilidade especial com uma pedra específica (ver lista de golpes). Veja as funções gerais das pedras. O comando é o mesmo para todos os personagens.

**Time** - O jogador fica mais rápido.

**Power** - Aumenta em 50% os danos dos golpes.

**Reality** - Funciona com botão de Soco ou Chute. O fraco lança fogo, o médio gelo e o forte raios. Start joga objetos e símbolos da Capcom.

**Space** - Aumenta a defesa em 50% e diminui sua perda de energia ao se defender de um especial.

**Mind** - Enche a barra de especial.

**Soul** - Enche a barra de energia.

## Dicas

Jogar sem **Jóias** - Funciona apenas no modo Versus. Na apresentação dos personagens, aperte Start no 1º e depois no 2º para confirmar.

Segunda **CCF** do uniforme - Se o personagem estiver na barra de seleção superior, ↑ por dois segundos e aperte qualquer botão. Se estiver na barra inferior, segure ↓ por dois segundos e aperte qualquer botão.

**Prevenção** - Para tirar um sarro do ponente, faça ↓ ↓ + Start.





# Poder Heroes

## O que rola nos gibis

Se você curte X-Men, Aranha e companhia, corra atrás do gibi *Thanos Em Busca do Poder*, lançado entre agosto e setembro de 93 e depois a saga *Desafio Infinito*. A continuação está rolando nas bancas com o nome de *Guerra Infinita*.

Estes gibis contam a história dos heróis da Terra contra o titã Thanos, que quer dizimar metade da população do universo. Para isso, ele conta com a ajuda de seis gemas, chamadas de Jóias Espirituais, e seus aliados. São eles: Magneto (que quer criar uma

nova lua para abrigar os mutantes), Shuma Gorath (se alimenta de medo), Black Heart (filho de Mefisto, que herda o trono dos Infernos) e Juggernaut (ex-fiel de Magneto). A série é muito legal e vai sair também em cartã para o SNES, com o nome *War of the Gems*.



MARVEL  
SUPER HEROES

Arcade, Capcom, luta 1 ou 2 jogadores.

8,5

Gráficos limpos, com legalzinho e bons combos. Uma boa receita, com um ingrediente diferente: o jogo é curto e acaba rápido. Para muitos é um defeito sério; mas é saudável para os bolsos.

## TODOS contra TODOS

Golpes comuns a TODOS os personagens

Infinite Counter - ← ↓ → + Soco  
Gasta um pouco da energia especial.  
Especial - ↓ → → + três Socos.  
Golpe da jóia/pedra - aperte ↓ ← + 3 Socos

## Hulk



Gamma Charge - ← 2s. → + Chute

Gamma Tornado - perto do inimigo, → ↓ ← + Soco

Gamma Slam - ← ↓ → + Soco

Rip up the Earth - ↓ ↓ + três Socos

Pedra (Time) - Acerta duas vezes e faz seqüência de combo com qualquer botão  
Air Combo - abaixado, SF

## Homem de Ferro

Uni Beam - → ↓ ↓ →

Repulsor Blast - → ↓ ↓ ← + Soco

Pedra (Soul) - Quando acerta o inimigo, ele leva um choque

Bomb - Sfr + Cfr ou SM + CM ou CF

Fly - ↓ ← + três Chutes

Air Combo - CF ou SM abaixado

## Homem-Aranha

Web Ball - ↓ ↓ → + Soco

Web Swing - ↓ ↓ ← + Chute

Web Throw - → ↓ ↓ ← + Soco

Spider Sting - → ↓ → + Soco

Pedra (Power) - Duplica o personagem e cerca o inimigo  
Air Combo - SM

## Wolverine



Especial - ↓ → ↓ + três Socos

Drill Claw - Direcional + Soco + Chute (ambos da mesma potência)

Tornado Claw - → ↓ ↓ + Soco

Berserker Barrage - ↓ ↓ → + Soco

Pedra (Power) - Fica com sombra, cada golpe acerta duas vezes

Air Combo - CF

## Psylocke



Psy-Blast - ↓ → ↓ + Soco

Psy-Blade Spin - ↓ → + Chute

Ninjitsu - ↓ ← + qualquer botão

Pedra (Power) - Transforma em três e todas acertam

Air Combo - SF abaixado

Especial - ← ↓ ↓ → + três Chutes +

Chute para continuar batendo

Especial - → ↓ → + três Chutes

## Capitão América

Shield Slash - ↓ ↓ → + Soco

Stars & Stripes - → ↓ ↓ + Soco

Charging Star - ← ↓ ↓ → + Chute

Cartwheel - → ↓ ↓ ← + Soco

Pedra (Power) - Aumenta o poder do golpe especial

Air Combo - abaixado, SM ou SF

## Magneto

E-M Disruptor - ← ↓ ↓ → + Soco

Hyper Gravitation - → ↓ ↓ ← + Chute

Magnetic Blast - no ar, ↑ ↓ + Soco

Fly - ↓ ← + três Chutes

Pedra (Space) - Fica invulnerável por algum tempo

## Black Heart



Dark Thunder - ← ↓ ↓ → +

Soco

Pedra (Reality)

Invisibilidade

Air Combo - SM

Especial - ← ↓ ↓ → +

três Socos

Chutes

Inferno - → ↓ ↓ ← + Soco ou SM duas vezes (lança fogo) ou SF duas vezes (lança gelo).

## Shuma-Gorath

Mystic Stare - ← 2s. → + Soco

Mystic Smash - ← 2s. → + Chute

Devitalization - perto, → ↓ ↓ ← + Chute

Absorb Vitality - perto, → + Soco (médio ou forte)

Pedra (Time) - Petrifica o inimigo a cada golpe

Air Combo - CM

## Juggernaut

Juggernaut Punch - ← ↓ ↓ → + Soco

Cytoraak Power Up - → ↓ ↓ + três Socos

Air Combo - abaixado, SF

Barrigada - ← ↓ ↓ → + Chute

→ ↓ ↓ + três Socos

Pedra (Space) - Não pára o golpe, perde pouca energia quando defende e não toma especial



Earthquake Punch - → ↓ ↓ + Soco

## ▣ Arcade

A SNK não perde tempo. Art of Fighting 3 mais uma vez inova os games de luta, apresentando gráficos dignos de plataformas 32-Bits e algumas fórmulas inovadoras. O primeiro game da série, lançado em 1992, foi também o primeiro jogo a incorporar uma segunda barra de energia e ainda criou o conceito dos golpes especiais.

# ART OF FIGHTING 3

## RYO SAKAZAKI

Tiger Flame Punch - ↓ ↘ → + A  
Tiger Flame Kick - (perdo do oponente no chão) ↓ ↘ → + A  
Thousand Kick Punch - → ← → + A  
Lighting Legs Knock-out Kick - ↘ → + B  
Tiger Blow - → ↓ ↘ + A

## MOVIMENTOS REAIS

Art of Fighting 3 apavora. As animações dos lutadores foram feitas com tecnologia de Motion Capture, que reproduz em desenho movimentos de lutadores reais filmados. O famoso Zoom In/Out está de volta, mas o efeito é tão suave que você quase nem percebe. E o som dispensa comentários, está ótimo.

Quanto ao estilo de jogo, as batalhas ficaram mais técnicas, com poucos golpes de magia. As lutas são resolvidas na base do encaixe das porradas e principalmente nos combos de botões. O game só não ganhou nota 10 pela quantidade de lutadores. São apenas oito, e só dois conhecidos: Ryo e Robert Garcia. Os demais são inéditos. O game já está rolando nos fliperamas e deve chegar em breve para o Neo Geo CD.

## VITÓRIA EM 1 ROUND

O jogo traz algumas novidades ainda misteriosas. O grande destaque é o *Ultimate K.O.* Com ele você pode acabar qualquer luta logo no primeiro round, numa melhor de três. Como? É simples: basta finalizar o round com um golpe especial, quando o rival estiver com a energia no mínimo, ou seja, quase sem defesa. Aplicado o golpe, você vê o estrago na hora: a roupa do perdedor se rasga, quase como no Art 2.

## INOVAÇÃO ENGRAÇADA

Uma novidade que poderá ser divertida é o sistema de aniversários. Agora, cada personagem tem sua data de nascimento na máquina e, jogando nesse dia, o lutador contemplado entra automaticamente no Heat Mode,

Vence o mais rápido e até o a



Flying Dragon God Kick - (durante o pulo) ↓ ↘ → + B

## ROBERT GARCIA

Dragon Blast Punch - ↓ ↘ → + A  
Great Spirit Kick - → ← → + B  
Lighting Legs Knock-out Kick - ↘ → + B  
Dragon Seize - → ↓ ↘ + A

## WON KOHSAN

Flying Mr. Stonehead - → ↓ ↘ + A  
Attacker Mr. Minebucket - ↓ ↘ + A  
Invincible Mr. Warrior - → ↓ ↘ → + B  
Especial - → ← → ← → + C

## KAMAN KOHL

Helfinger Stobangriff - ↓ ↘ ← → + A  
Gewaltiger Fubtritt von oben - ↓ ↘ → + B  
Quick Under Straight - → ← → + A  
Quick Back Knuckle - → ← → + B  
Especial - → ↓ ↘ ← → ↘ ↓ ← + C

## Dicas

Só é possível detonar o golpe especial quando seu personagem estiver apenas com 25% da energia total e com a segunda barra da energia cheia.

Os combos são bastante fáceis de serem aplicados. Um exemplo: faça com o Ryo A A C C B e, na sequência, detone o Tiger Flame Kick.

uma espécie de "power up" do personagem. Você também pode fazer o Heat Mode em dias normais, mas somente em condições ainda misteriosas. No final

Para atacar o adversário no chão, faça ↘ + A ou B perto dele, logo depois de derrubá-lo.

Você pode encher a segunda barra de energia apenas segurando um dos botões A, B ou C.

Provocando o inimigo com o botão D, além da humilhação, você diminui a sua segunda barra de força.

do game você é classificado através do tempo de jogo, não mais pelos pontos. E quanto mais rápido detonar a máquina, mais surpresas receberá no final.

aniversário do personagem ajuda

## JIN FUHA

Great Spirit Camp -  
↓ ↘ → + A  
Vacuum Beheading Sword -  
↓ ↘ ← + A  
Violent Bull Throw Camp -  
→ ← ↘ ↘ → + C  
Ninja Hide - ↓ ↘ ← + B

## KASUMI TODO

Todo Style Double  
Hit - ↓ ↘ → + A  
Todo Style Lighting  
Blow - ↓ ↘ ← +  
A Especial -  
↓ ↘ ← ↘ → + A  
repetidamente

Especial do Jin  
↓ ↘ ← ↘ → + C



## RENNY CHRISTON

Flick shot -  
↓ ↘ → + A  
Whip Rush -  
→ ← → + A  
Four Swish Rave -  
↓ ↘ ← + A  
Especial -  
← ↘ ↓ ↘ → ←  
↓ ↘ ↓ ↘ → + C

## RODY BARTS

Revolving Rod -  
↓ ↘ → + A  
Middle Impact  
T.T. - ↓ ↘ → + B  
Deceive Impact 1-2  
(perto) → ← → + A  
Especial -  
→ ← → ← → +  
C



## COMANDOS

Todos os movimentos valem com seu lutador do lado esquerdo

- A - Soco
- B - Chute
- C - Ataque forte
- D - Provocação

## THE PATH OF THE WARRIOR:

## ART OF FIGHTING 3

Arcade, SNK, luta,  
1 ou 2 jogadores.

**9,0** Belo visual,  
boa jogabilidade e inovador nas fórmulas. Merece uma ficha pra conferir.



Adquira somente  
produtos originais

# Netunia Import Export. Corp.

LIGUE JÁ: FONE: (011) 825-7600 FONE/FAX: (011) 66-5618

Quando você compra na NETUNIA, você está  
adquirindo qualidade com segurança.

.Consoles

.Cartuchos

.Acessórios Originais

Temos também todas as  
novidades em games. Confira.

Remetemos para todo o Brasil  
com segurança e eficiência.

Saturno/Playstation/Arcade

# Street Fighter

**CHEGOU  
ARRASANDO!**

**STREET  
FIGHTER**

Alpha

Capcom/Inta, 1 ou 2 jogadores,  
Saturno/Playstation/Arcade

**10**

Reprodução  
fidel da ver-  
são arcade,  
desde os gráficos, até sons e  
jogabilidade. Em alguns  
momentos chega a ser até  
melhor. A inclusão do  
Training Mode é bem-vinda.

Quando ninguém mais acreditava nele, o velho Street ganha novo fôlego com esta versão para Playstation e Saturno, que está pra lá de boa. Todo o visual, efeitos sonoros e jogabilidade do arcade estão nos CDs, inclusive os personagens ocultos Dan, Akuma e M. Bison. A novidade é o modo Training, que sempre tem pintação nas versões domésticas dos bons arcades. Quanto ao nome, o jogo continua com os dois, Zero e Alpha. Escolhemos este, porque é o oficial dos CDs americanos, mas o arcade continua se chamando SF Zero, no Brasil.

## Combos E MAIS Combos



Curta essa sequência de Combo do Ryu. É a mesma do exemplo acima



Quem debulhou o arcade e, principalmente, o Killer Instinct de qualquer sistema, já saca o esquema. Mas quem está começando agora, não terá muitas dificuldades. O lance é simples: cada lutador tem dois tipos de golpes. Um é o próprio Combo, uma sequência animal que detona o inimigo. Outro é o Link Move (traduzindo, Movimento de Ligação) que liga golpes normais ou Combos, criando Super Combos.

A melhor maneira de começar um Combo é com uma voadora. Você pode executá-la de frente para seu adversário ou nas costas dele, depois de um pulo por sobre o cara. É isso! Na prática significa que você dá, por exemplo, uma voadora (que é um golpe normal), um Link Move e emenda um gancho (outro golpe normal). Você fez um Combo básico sem que seu adversário consiga se defender. Se, em vez de usar os movimentos básicos, você utilizar as sequências de Super Combos que publicamos aqui, aí seu inimigo será mesmo arrasado.

## Um Exemplo de Combo

Veja então este exemplo característico: segure ↓ e aperte CM. Você acertará uma rasteira em seu inimigo, certo? Depois, sem soltar ↓, faça ↘ → + SF. Normalmente, para fazer uma Fireball seria preciso fazer ↓ ↘ → + SF. Como você já estava segurando ↓ desde o primeiro golpe, agora bastará complementar a sequência para sair a Fireball. Aí está a lógica dos Combos!

## ACESSE OS PERSONAGENS SECRETOS

MODE SELECT  
ARCADE MODE  
VERSUS MODE  
TRAINING MODE  
  
OPTION  
BACKUP

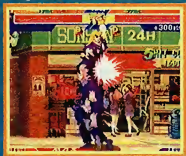
Na tela da foto, segure o botão (ou botões) do personagem que quer escolher. Sem soltá-lo (s), entre no modo de jogo de sua preferência. Vá à tela de escolha de personagens, coloque o cursor sobre a interrogação (?) e faça a sequência correspondente. Só então solte os botões.

# Alpha

Street Fighter Alpha não é bom apenas pelos Combos. Assim como o Arcade, esta versão vem carregada de incrementos na jogabilidade. Confira!

## OS GRANDES LANCES

### SUPER MOVES



Você já conhece. São os golpes especiais feitos com a barra Super carregada. São três níveis de carregamento da barra e dá para fazer um Super Move em qualquer nível. Quando ela já estiver no terceiro nível você pode usá-la inteira de uma vez, ou parcialmente, fazendo até três movimentos individuais. Isso só depende da quantidade de botões que você aperta no final da seqüência. Ou seja, fazendo o movimento e apertando um botão de Soco ou Chute, você dispara só um nível da barra de Super. E assim por diante.

### ROLL ON THE GROUND



Trata-se de uma cambalhota no chão, movimentando o direcional meio-círculo em direção ao oponente. Dependendo do botão que você aperta depois do meio-círculo, ela pode durar a tela toda. É ótima para escapar de um ataque no canto e para inverter sua posição de ataque, surpreendendo seu adversário. Mas apenas alguns personagens possuem esses golpes.

### AIR BLOCKING

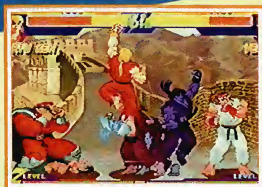


É um bloqueio aéreo. Quando seu adversário voa para cima de você, para iniciar um Combo, é possível neutralizá-lo. Pule também e, antes que ele acerte o primeiro golpe, aperte ←, ainda no ar. Pode não funcionar sempre, mas é perfeito na maioria dos casos.

### ALPHA COUNTERS



Outro movimento interessante. Serve para reverter ataques contra inimigos que adoram dar voadoras e te encostar nos cantos. Deve ser executado no exato momento em que seu personagem iniciar o movimento de defesa do ataque adversário. Cada Alpha Counter "gasta" um nível da barra de Super.



### KEN & RYU VERSUS BISON

Só funciona no Saturno. Segure L + R, nos dois joystick, aperte Start nos dois, inicie uma partida no Arcade Mode e faça, no primeiro controle: ↑ ↑, solte L + R, ↑ ↑, Sfr. No segundo controle: ↑ ↑, solte L + R, ↑ ↑, Sfr. Para Playstation termine o jogo no nível 5. Vai aparecer uma opção nova, Dramatic Mode.

### BISON

Botão L2 no Playstation e L no Saturno  
Seqüência - ← ← ↓ ↓ ← ← ↓ ↓, e □ + △ (Playstation) ou X + Y (Saturno)

### DAN

Botões L2 + R2 no

Playstation e L + R no Saturno  
Seqüência - △, □, X, ○, △ (Playstation) ou Y, X, A, B, Y (Saturno)

### AKUMA

Botão L2 no Playstation e L no Saturno  
Seqüência - ← ← ← ↓ ↓ ↓ ↓, e □ + △ (Playstation) ou X + Y (Saturno)

## LINKING MOVES

Numeramos cada um, apenas pra você não se confundir.

### RYU

- 1 - Sfr, SM, ↓ CF
- 2 - ↓ Cfr, ↓ CF
- 3 - ↓ Cfr, ↓ CM, ↓ CF

### CHUN-LI

- 1 - Sfr, SM, SF
- 2 - Sfr, SM, ↓ CF

### CHARLIE

- 1 - ↓ Sfr, ↓ Cfr, SM, SF
- 2 - ↓ Sfr, SM, SF

### KEN

- 1 - Sfr, SM, ↓ CF
- 2 - ↓ Sfr, ↓ Cfr, ↓ CF
- 3 - ↓ Sfr, ↓ Cfr, ↓ CM, ↓ CF
- 4 - ↓ Sfr, ↓ Cfr, CM

### BIRDIE

- 1 - ↓ Sfr, ↓ Cfr

### ADON

- 1 - Sfr, SM, CF
- 2 - Sfr, SM, ↓ CF

### AKUMA

- 1 - Sfr, SM ↓, CF
- 2 - ↓ CM, ↓ CF
- 3 - ↓ Cfr, ↓ CM, ↓ CF

### GUY

- 1 - Sfr, SM, SF, CF
- 2 - ↓ Cfr, ↓ SM, ↓ CF

### DAN

- 1 - Sfr, SM
- 2 - ↓ Sfr, ↓ SM

### SAGAT

- 1 - Sfr, SM, CF
- 2 - Sfr, SM, ↓ CF

### SODOM

- 1 - Sfr, CM, CF
- 2 - Sfr, SM, ↓ CF
- 3 - Cfr, CM, CF
- 4 - Cfr, CM, ↓ CF

### ROSE

- 1 - ↓ Cfr, ↓ CM, ↓ CF

# As FERAS das ruas

Os golpes na cor **AMARELA** só funcionam com a barra de Super no nível 3.

**Sfr** Soco Fraco **Cfr** Chute Fraco

**CM** Chute Médio **CF** Chute Forte

**SM** Soco Médio **SF** Soco Forte



*Dan, um dos secretos, mistura os estilos de Ryu e Ken. Aqui, ele detona com esse Chute Furioso (Fury Kick), sobre Sagat. Tente também o Rising Dragon Wave*

## Akuma

Personagem Secreto

### Special Moves

- Overhead Chop -> + SM
- Spin Kick -> + CM
- Diving Kick - No auge do pulo, ↓ + CM
- Fireball - ↓ ↓ ↓ + Soco
- Red Fireball - ← ↓ ↓ ↓ + Soco
- Air Fireball - No pulo, ↓ ↓ ↓ + Soco
- Hurricane Kick - ↓ ↓ ↓ + Chute
- Dragon Punch -> ↓ ↓ ↓ + Soco
- Forward Roll - ↓ ↓ ↓ + Soco
- Air Roll - ↓ ↓ ↓ + Soco
- Teleport -> ↓ ↓ ↓ + (Sfr + SM + SF) ou (Cfr + CM + CF) ou ↓ ↓ ↓ + (Sfr + SM + SF) ou (Cfr + CM + CF)
- Alpha Counter - ← ↓ ↓ + Chute

### Super Moves

- Vacuum Fireball -> ↓ ↓ ↓ ← ↓ ↓ ↓
- ← ← + Soco

- Rising Dragon Wave - ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + Soco
- Aerial Vacuum Fireball - Quando estiver no ar, ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + Soco
- Super Special - Sfr, Sfr, →, Cfr, SF

### Devastating Combos

- Seis-Hit - Sfr, SM, SF, ↓ ↓ ↓ ← + CF
- Cinco-Hit - Voadora com CM, ↓ Sfr, ↓ Cfr, ↓ CM, ↓ ↓ + SF
- Quatro-Hit - Voadora com CM, Sfr, CF, ↓ ↓ + SF
- Quatro-Hit - ↓ ↓ Sfr, CM, ↓ ↓ ← + CM
- Super Doze-Hit - Voadora pelas costas do adversário com CM, Sfr, Cfr, SF, ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + (Sfr + SM + SF) para oito-Hits
- Quatro-Hit - Voadora com Cfr, ↓ Sfr, ↓ SF, ↓ ↓ + SF
- Três-Hit - Voadora com CF, ↓ CM, ↓ ↓ + SF
- Três-Hit - Voadora com SF, ↓ SF, ↓ ← + Cfr

## Guy

### Special Moves

- Overhead Siam -> + SM
- Elbow Drop - No ar, ↓ + SM



Super Special do Akuma sobre Guy: não tem defesa!

- CF - Chute com um pequeno salto
- Bushido Leap - ↓ ↓ ↓ + Soco
- obs: aperte botão de Soco durante o movimento para que Guy execute um Elbow Attack. Se Guy estiver em cima do oponente aperte Soco para ele agarrá-lo.
- Alpha Counter - ← ↓ ↓ + Chute

### Super Moves

- Bushido Rage - ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + Chute
- Bushido Jump - ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + Soco

### Devastating Combos

- Fist of Fury - Sfr, Sfr, Sfr, SM, ↓ SF, ↓ ↓ ↓ + CM, CM
- Quatro-Hit - Sfr, ↓ Cfr, ↓ CM, ↓ CF
- Slide Tackle - ↓ Sfr, SM, ↓ SF, ↓ ↓ ↓ + CM, CM
- Onze-Hit Super Bushido Rage - Voadora com CF, Sfr, Sfr, SM, ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + (Cfr + CM + CF)

## Dan

Personagem secreto

### Special Moves

- Fireball - ↓ ↓ ↓ + Soco Dragon
- Punch -> ↓ ↓ ↓ + Soco
- Gale Kick - ↓ ↓ ↓ + Chute
- Alpha Counter - ← ↓ ↓ + Chute

### Super Moves

- Vacuum Fireball - ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + Soco
- Rising Dragon Wave - ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + Chute
- Fury Kick - ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + Chute

### Devastating Combos

- Cinco-Hit - Voadora pelas costas do oponente com CM, Sfr, ↓ SM, ↓ ← + CM

- de nate com CM, Sfr, ↓ SM, ↓ ← + CM
- Undevasting - Voadora pelas costas do oponente com CM, Sfr, SM
- Três-Hit - Voadora com CF, ↓ Sfr, ↓ ↓ + SF
- Três-Hit - Voadora com CF, Cfr, ↓ ↓ ↓ + SF
- Oito-Hit Super Combo - Voadora pelas costas do oponente com CM, ↓ Cfr, ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + (Cfr + CM + CF) para seis-Hits

## Sagat

### Special Moves

- Low Tiger Shot - ↓ ↓ ↓ + Chute
- High Tiger Shot - ↓ ↓ ↓ + Soco
- Tiger Claw - ↓ ↓ ↓ + Soco
- Tiger Crush -> ↓ ↓ ↓ + Chute
- Alpha Counter - ← ↓ ↓ + Chute

### Super Moves

- Tiger Genocide -> ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + Chute
- Tiger Cannon -> ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + Soco
- Tiger Raid - ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + Chute

### Devastating Combos

- Cinco-Hit - Voadora com CM, Sfr, ↓ CM, ↓ ↓ ↓ + CF
- Quatro-Hit - Voadora com CF, Sfr, SM, CF
- Sete-Hit - Voadora pelas costas do oponente com Cfr, Sfr, SM, ↓ ↓ ↓ + SF
- Três-Hit - Voadora com CF, ↓ CM, ↓ ↓ + CF
- Quinze-Hit Super-Hit - Voadora com CF, Sfr, SM, ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + (Cfr + CM + CF) para 12-Hits

## Sodom

### Special Moves

- Slide Kick - ↓ + CF
- Jitte Slice -> ↓ ↓ ↓ + Soco
- Power Bomb - ↓ ↓ ↓ + Soco
- Carpet Bomb -> ↓ ↓ ↓ + Chute
- Alpha Counter - ← ↓ ↓ + Soco

### Super Moves

- Mega Jitte Slice - ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + três botões de Soco
- Mega Power Bomb - Duas vezes 360° começando de qualquer direção + três botões de Soco

### Devastating Combos

- Três-Hit - Voadora com CF, Sfr, ↓ ↓ ↓ + SM

Quatro-Hit - Voadora com CF Sfr, ↓ SF, → ↓ ↘ + SF

Quatro-Hit - Voadora com SF, Sfr, SM, SF, SF

Cinco-Hit - Voadora pelas costas do oponente com CF, Cfr, CM, CR, ↓ ↘ → ↗ + Chute

Novo-Hit Super - Voadora com SF, Cfr, CM, ↓ ↘ → ↓ ↘ → + (Sfr + SM + SF)

## Rose



Rose manda um Soul Catch por cima de Sodom

### Special Moves

Slide Kick - ↘ + CM

Soul Spark - ↓ ↓ ↘ → + Soco

Soul Catch - → ↓ ↘ + Soco

Soul Reflect - ↓ ↓ ← + Soco

obs: Sfr absorve magias e as transforma em energia para a sua barra de Super; SM para refletir magias; e SF para refletir magias para ↗

Alpha Counter - ← ↓ ↓ + Soco

### Super Moves

Aura Soul Spark - ↓ ↓ ← ↓ ↓ ↓ + Soco

Aura Soul Catch - ↓ ↓ ↘ → ↓ ↓ ↘ + Soco

Soul Illusion - ↓ ↘ → ↓ ↓ ↘ + Chute

### Devastating Combos

Três-Hit - Voadora com CF, ↓ Sfr, ↓ SF  
Quatro-Hit - Voadora com SF, ↓ Sfr, ↓ Sfr, CF

Quatro-Hit - Voadora com CM, ↓ Sfr, ↓ Cfr, ↓ SM, CM

Séis-Hit - Voadora pelas costas do oponente com CM, ↓ Sfr, ↓ Cfr, ↓ CM, ↓ CF

Sete-Hit Super Soul Rush - Voadora com SF, ↓ Sfr, ↓ Cfr, ↓ CM, ↓ ↘ → ↓ ↘ → + (Sfr + SM + SF)

## M. Bison

### Personagem Secreto

### Special Moves

Teleport - → ↓ ↘ → ↓ ↘ → + (Sfr + SM + SF) ou (Cfr + CM + CF) ou ← ↓ ↓ + (Sfr + SM + SF) ou (Cfr + CM + CF)

Head Stomp - ↓ 2s. ↑ + Chute

Demon Flight - ↓ 2s. ↑ + Soco

Scissors Kick - ← 2s. → + Chute

Psycho Aura - ← 2s. → + Soco

Alpha Counter - ← ↓ ↓ + Soco

### Devastating Combos

Três-Hit - Voadora com CR, ↓ Sfr, ↓ SF

Quatro-Hit - Voadora com SF, ↓ Sfr, ↓ Sfr,

### Super Moves

Knee Press - ← 2s. → ← + Chute

Psycho Crusher - ← 2s. → ← + Soco

## Ryu

### Special Moves

Overhead Punch - →, SM

Spin Kick - →, CM

Fireball - ↓ ↓ ↘ +

Soco

Hurricane Kick -

↓ ↓ ← + Chute

Dragon

Punch - →

↓ ↓ ↘ +

Soco

Alpha

Counter -

← ↓ ↓ +

Soco

Soco

Soco

Soco

### Super Moves

Vacuum Fireball - ↓ ↓ ↘ → ↓ ↓ ↘ + Soco

Vacuum Hurricane Kick - ↓ ↓ ← ↓ ↓

← + Chute

### Devastating Combos

Séis-hit - Voadora pelas costas do oponente com FK, ↓ + SK, ↓ + JP, ↓ + SK, ↓ + FK, ↓ ↘ → + FP

Novo-hit - Voadora com RK, JP, SK, FP, ↓ ↘ → ↓ ↘ → + (JP + SP + FP) para quatro hits

## Chun-Li

### Special Moves

Heel Kick - No ar, ↓ 2s., CM

Knee Flip - ↓, CF

Split Kick - → ↓ ↓ ↓ ↓ ←, Chute

Lightning Kick - Chute repetidamente

Fireball - ← 2s. →, Soco

Vertical Spin Kick - ↓ 2s. ↑, Chute

Alpha Counter - ← ↓ ↓, Chute

Super Moves

Thousand Burst Kick - ← 2s. → ← →, Chute

Spinning Shadow Kick - ↓ 2s. ↓ ↓ ↑, Chute

Power Storm - ↓ ↓ ↘ → ↓ ↓ ↘ →, Soco

### Devastating Combos

Quatro-Hit - Voadora com SK, ↓ + JP, ↓ + FK, → + FP

Doze-hit - Voadora com FP, ↓ + FK, → ← → + (SK + FK + RK), ↑ + RK para três hits

## Charlie

### Special Moves

Jumping Back Kick - → + CM ou ← + CM

Charging Side Kick - → + CF ou ← + CF

Sonic Boom - ← 2s. →, Soco

Flash Kick - ↓ 2s. ↑, Chute

Alpha Counter - ← ↓ ↓, Soco



M. Bison manda uma Psycho Aura em Charlie

### Super Moves

Sonic Blade - ← 2s. → ← →, Soco

Somersault Justice - ↓ 2s. ↓ ↓ ↑, Chute

Crossfire Blitz - ← 2s. → ← →, Chute

### Devastating Combos

Séis-hit - Voadora com SK, ↓ + JP, ↓ + JP, ↓ + SK, ↓ + FK, → + FP

Novo-hit - Voadora com RK, ↓ + JP, ↓ + SK, → ← → (SK + FK + RK)

## Ken

### Special Moves

Overhead Axe Kick - → + SM

Ground Roll - ↓ ↓ ↓ ↓, Soco

Fireball - ↓ ↓ ↘ →, Soco

Hurricane Kick - ↓ ↓ ↓, Chute

Dragon Punch - → ↓ ↓, Soco

Alpha Counter - ← ↓ ↓, Soco

### Super Moves

Rising Dragon Wave - ↓ ↓ ↘ → ↓ ↓ ↘ →, Soco

Vertical Dragon Wave - ↓ ↓ ↘ → ↓ ↓ ↘ →, Chute

### Devastating Combos

Cinco-Hit - Voadora pelas costas do rival com FK, JP, SK, FK, ↓ ↓ ↘ → + FP

Dez-Hit - Voadora pelas costas com FK, ↓ + JP, ↓ + FK, ↓ ↘ → ↓ ↘ → + (JP + SP + FP)

## Birdie

### Special Moves

Head Butt Charge - ← 2s. →, Soco

Turn-Around Head Butt - Segure qualquer dois Socos ou dois Chutes, depois soite obs.: quanto mais você segurar mais poderoso sai o golpe.

Chain Grab - ↓ ↓ ↘ → ↗, Soco

Alpha Counter - ← ↓ ↓, Soco

Soco

### Devastating Combos

Quatro-hit - Voadora com ↓ + FP, SK, FP

Sete-hit - Voadora com RK, ↓ + SK, → ← → + (SK + FK + RK)

### Super Moves

Mega Head Butt Rush - ← 2s. → ← →, Soco

Leaping Chain Grab - ↓ ↓ ↘ → ↓ ↓ ↘ →, Soco ou Chute

## Adon

### Special Moves

Front Kick - ↘ + CM

Jaguar Kick - ← ↓ ↓, Soco ou Chute

Jaguar Tooth - → ↓ ↓ ↓ ↓, Chute

Jaguar Knee - ↓ ↓ ↘ → ↗, Chute

Alpha Counter - ← ↓ ↓, Chute

### Super Moves

Jaguar Breed Assault - ↓ ↓ ↘ → ↓ ↓ ↘ →, Soco

Jaguar Revolver - ↓ ↓ ← ↓ ↓ ←, Chute

### Devastating Combos

Quatro-hit - Voadora pelas costas com FK, ↓ + JP, ↓ + SP, RK

Novo-hit - Voadora com FP, ↓ + JP, ↓ + SP, ↓ ↘ → ↓ ↘ → + (JP + SP + FP)

# Toshinden 2

# 闘神伝

Quem curtiu a versão 1 pode orgulhar de cabeça neste segundo CD. Os cenários ficaram menores mas muito mais transados. Mestre Gaia agora está disponível sem truques, com um belo visual.

Os novos lutadores são superinvocados: Chaos, um Cingalês (pessoa que nasce no Sri Lanka) e Tracy, uma policial norte-americana com pintura de skatista. Fora esses, ainda pintam os quatro chefes: Uranus, Master, Sho e Vermillion. Todos podem ser controlados.

## JOQUE COM OS 4 CHEFES

Olha só essas dicas do além, para se jogar com Uranus e Master. A coisa é muito simples. Basta acabar o jogo no nível 4 ou maior, com qualquer personagem. Depois de acabar o game, vá até as opções e aumente a dificuldade. Comece outra partida e, na tela de seleção de personagens, coloque o cursor na interrogação (?). Aperte Select para que os personagens virem-se de vagar. Você verá as duas chefes. Pegue uma delas e termine novamente. Feito isso, volte para a interrogação: Sho e Vermillion estarão disponíveis para você.



Este é o nome do game em japonês e quer dizer A Lenda da Batalha dos Deuses.

### TOSHINDEN 2

Takara, luta, 1 ou 2 jogadores.

9,0

Gráficos e sons melhoraram muito e a apresentação é dez. O desafio não aumentou e o game continua fácil de jogar. Vale pelo conjunto.



## Duke

- Sazancross - ← → ↓ ↘ □ ou Δ
- Desu - ↓ ↘ → + □ ou Δ
- Helm Clash - no ar, ↓ ↘ → + □ ou Δ
- Hard Rose - → ↓ ↘ + □ ou Δ
- Ko Fin - ↓ ↘ → + X ou ○
- Overdrive - Os quatro botões simultâneos
- Especial Ji Endo - ↓ ↘ ↓ ↘ → ← + Δ
- Golpe secreto - → ↓ ↘ ↓ ↘ ← → ↓ ↘ + Δ

## Kayin

- Sonic Slash - ↓ ↘ → + □ ou Δ
- Dead Laser - → ↓ ↘ + □ ou Δ
- Shoulder Clash - ↓ ↘ ← + X ou ○
- Ragging Sun - no ar, ↓ ↘ ← + X ou ○
- Upper Grade - ↘ + Δ
- Overdrive - Os quatro botões simultâneos
- Especial Hell's Infernal - → ↓ ↘ ↓ ↘ ↓ ↘ ↓ ↘ → + Δ
- Golpe secreto - → ↓ ↘ ↓ ↘ ← → ← + Δ

## Gaia

- Botan - ← ↓ ↘ ↓ ↘ → + □ ou Δ
- Ogi - ↓ ↘ ← + □ ou Δ
- Tsubame - → ↓ ↘ + □ ou Δ
- Oboro - ↓ ↘ ← + X ou ○
- Tsukino Wa - ← → + Δ
- Overdrive - Os quatro botões simultâneos
- Especial Gokano Kurenai - → ↓ ↘ ↓ ↘ ← → ↓ ↘ → + Δ

## Golpes especiais

- 1 - ↑ ↘ ← ↓ ↘ → + ○
- 2 - ↑ ↘ ↘ ↓ ↘ ↓ ↘ → + Δ

## Rungo

- Daichino Ilari - ↓ ↘ → + □ ou Δ
- Daichino Mezame - → ↓ ↘ + X ou ○
- Kaze to Taiyono Ilari - → ↓ ↘ + □ ou Δ
- Daichino Atakebi - → ↓ ↘ ↓ ↘ ← + X ou ○
- Muchageri - ↓ ↘ ← + X ou ○
- Overdrive Tairikugekichindan - Os quatro botões simultâneos
- Especial Daichihyakusai - ↓ ↘ ↓ ↘ ↓ ↘ ↓ ↘ → ← + Δ
- Golpe secreto - ↑ ↘ ← ↓ ↘ ↓ ↘ → + ○

## Sofia

- Sunder Ring - funciona no ar, ↓ ↘ ← + □ ou Δ
- Aurora Revolution - funciona no ar, → ↓ ↘ ← + □ ou Δ
- Love Shower - ← ↓ ↘ → + X ou ○
- Light Snack - ↓ ↘ → + □ ou Δ
- Overdrive - Os quatro botões simultâneos
- Especial Call me Queen - → ← → ← + Δ
- Golpe secreto - → ↓ ↘ ↓ ↘ ← → ← + Δ

## Tracy

- Electro Shadow - ← ↓ ↘ → + □ ou Δ
- Honey Moon - → ↓ ↘ + X ou ○
- Electro Spartan - → ↓ ↘ + □ ou Δ
- Jackpot - Funciona no ar, ↓ ↘ ← + X ou ○
- King Slave - ← ↓ ↘ + □ ou Δ
- Overdrive - Os quatro botões simultâneos
- Especial Crazy Paranet - → ← → ← + Δ

## Golpes especiais

- 1 - ← → → + □ + X
- 2 - → ↓ ↘ ↓ ↘ ← → ← + ○

## Eiji

- Rikkuzan - ↓ ↘ → + □ ou Δ
- Hishozan - kai - → ↓ ↘ + □ ou Δ
- Mukurovari - ← ↓ ↘ + □ ou Δ
- Ryuseikyaku - no ar, ↓ ↘ ← + X ou ○
- Shugekidan - ↘ + X ou ○
- Overdrive - Os quatro botões simultâneos
- Especial Byakkimoshuken - → ↓ ↘ ↓ ↘ ↓ ↘ → + Δ
- Golpe secreto - → ↓ ↘ ↓ ↘ ↓ ↘ + Δ

## Ellis

- Lollypop - ↓ ↘ ← + □ ou Δ
- Arc Slash - no ar, ↓ ↘ ← + □ ou Δ
- Sour Window - → ↓ ↘ → + □ ou Δ
- Homing Swallow - ↓ ↘ ← + X ou ○
- Circle Dancing - no ar, ↓ ↘ ← + X ou ○
- Overdrive - Os quatro botões simultâneos
- Especial French Kiss - → ← → ← + Δ
- Golpe secreto - → ↓ ↘ ↓ ↘ ← → + Δ



Venha participar do torneio de games que vai agitar a zona norte

# 1º GAMEWAR

ROCK  
ROLLER  
TRIBU  
NOW

Dias 26 e 28 de abril - 19:00hs.

Local: R. Galathea, 960/1000

(à 200 m do Center Norte e ao lado da Expo Center)

Mostre que você é fera nos cartuchos SNES:



Informações e inscrições: (011) 951-0315

PATROCÍNIO:

**Kampai**  
games

**HOT GAMES**

**TILT'S**  
Game Locadora

Loja 1 - (011) 265-5221  
Loja 2 - (011) 959-5815

(011) 202-2471

Loja 1 - (011) 843-9021  
Loja 4 - (011) 262-0980

PROMOÇÃO:

**HOT GAMES**

**THE LIFE**  
STUDIO

Rosy Mac Queen e  
Edson Vidinha

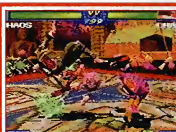
REALIZAÇÃO E ORGANIZAÇÃO:

**ROCK  
ROLLER**

**TRIBU  
NOW**



Tracy enfrenta Tracy com um King Slave



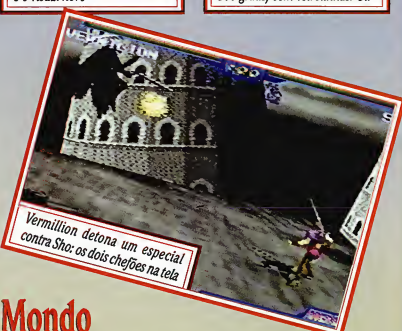
Chaos contra Chaos num Zankoko Cutter



Gaia arrasa com o superspadao e o visual novo



O Overdrive da Sofa: acerta em 360 graus, com estrelinhas. Uii!



Vermillion detona um especial contra Sho: os dois chefões na tela

## Mondo

Shippujodanzuki - ↓ ↓ → + □ ou △  
Gorikiraijin - no ar ↓ ↓ → + □ ou △  
Gorikitempu - → ↓ ↓ + □ ou △  
Gorikifujin - ← ↓ ↓ → + □ ou △  
Shippugedanzuki - ↓ ← ↓ + □ ou △  
Shipputenzuki - ← ↓ ↓ + □ ou △  
Overdrive - Os quatro botões simultâneos  
Especial Chorikidaibutsumetsu -  
↓ ↓ → ↓ → + △  
Golpe secreto - → ↗ ↘ ← → ↓ ↓ + ○

## Golpes secretos

1. ○ □ X △ + →  
2. ← ↗ ↘ + → + □ + ○  
3. ↓ ↓ → ← ↓ ↓ → + □ + ○

## Chaos

Gedo Gas - ↓ ↓ → + □ ou △  
Jado Wave - no ar ↓ ↓ → + □ ou △  
Zankoko Cutter - → ↓ ↓ ← + □ ou △  
Hido Drill - ← ↓ ↓ → + X ou ○  
Mudo Run - → ↓ ↓ + X ou ○  
Overdrive - Os quatro botões simultâneos  
Especial Koppamijin -  
← ↓ ↓ → ↓ ↓ → + △

## Golpes especiais

1. → ↓ ↓ ← ↓ ↓ + □ + ○  
2. → ↓ ↓ ← ↓ ↓ + □ + ○  
3. → ↓ ↓ ← ↓ ↓ + □ + ○  
4. → ↓ ↓ ← ↓ ↓ + □ + ○  
5. → ↓ ↓ ← ↓ ↓ + □ + ○

## Fo

Dompappa - → ↓ ↓ ← + □ ou △  
Dondonpappa -  
no ar → ↓ ↓ ← + □ ou △  
Dondokosho - ← ↓ ↓ + □ ou △  
Donpa - ↓ ← + □ ou △  
Kappore - → ↓ ↓ + X ou ○  
Biroron - ← → + △  
Overdrive - Os quatro botões simultâneos  
Especial - ← ← ↓ ↓ → + △

# Real Bout Fatal Fury



EDITORA AZUL

## NOSSAS PUBLICAÇÕES

### Entretenimento

**SET:** Cinema e Vídeo  
**SHOWBIZ:** Rock, Pop e Comportamento  
**CONTIGO:** TV, Gente e Atualidades  
**INTERVIEW:** Entrevistas e Reportagens  
**AÇÃO GAMES:** O Mundo dos Videogames

### Esportivas

**FLUIR:** Surf  
**GRID:** Automobilismo e Velocidade

### Femininas

**UAU:** Ídolos da Juventude  
**CARÍCIA:** Comportamento Adolescente  
**BOA FORMA:** Beleza, Fitness e Saúde  
**HOROSCOPO:** Horóscopo e Previsões

### Interesse Geral

**OS CAMINHOS DA TERRA:** Viagem, Natureza e Ecologia  
**SAÚDE É VITAL:** Prevenção e Saúde  
**VIAGEM E TURISMO**

### Arquitetura e Decoração

**A&D:** Arte e Decoração

### Guias e Anuários

**HORÓSCOPO ANUAL**  
**GUIA DE VÍDEO**

## NOSSOS ENDEREÇOS

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5777 - CEP 05479-900 - Tel.: (011) 867-3000 - Fax: (011) 867-3300 - São Paulo - SP

Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20000-021 - Caixa Postal: 4816 - Tel.: (021) 532-0313 - Fax: (021) 532-1486/532-1583

**REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE**  
**Brasília:** Espaço Com. Int. e Consult. Ltda. - SDS Ed. Verâncio, III - sala 202 - CEP 70300 - Brasília/DF - Tel.: (061) 321-0305 - Fax: (061) 226-3644  
**Campinas:** CZ Press - Com. e Representações Ltda. - Rua Antônio Cesarino, 967 - CEP 13015-291 - Campinas/SP - Tel./Fax: (019) 32-7975  
**Fortaleza:** AG Holanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - sala 103 - CEP 80050-000 - Fortaleza/CE - Tel.: (085) 254-1666 - Fax: (085) 231-4761

**Minas Gerais:** M.A.M. Publicidade e Repres. Ltda. - Av. Contorno, 8000 - sala 1101 - Ed. Wall Street - CEP 30110-907 - Belo Horizonte/MG - Tel. e Fax: (031) 291-6470

**Paraná:** M.L.C. - Representações Comerciais - Ft. Cândido de Abreu, 526 - cj. 504 - Bloco B - CEP 80530-905 - Curitiba/PR - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844

**Rio de Janeiro:** Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - CEP 20020-080 - Telefax: (021) 230-3762

**Rio Grande do Sul:** Print Sul - Av. da Azenha, 1502 - cj. 206 - CEP 90060 - Porto Alegre/RS - Tel.: (051) 223-9528 - Fax: (051) 217-1005

**Santa Catarina:** By Speranza - Rua R. Alfredo Daura Jorge, 9 - Cond. Village II - Florianópolis/SC - Tel./Fax: (048) 232-0519

**Vitória:** Duarte Propaganda e Marketing Ltda. - Rua Fábio Rusch, 42 A - Bento Ferreira - Espírito Santo - Telefax: (027) 324.1174

## Terry Bogard

Guard Cancel - Power Dunk -  $\rightarrow \downarrow \uparrow + B$   
 CCombo - Voadora, B, B  $\rightarrow + C$ , adversário no plano secundário, D, Triple Gazer.

## Andy Bogard

Guard Cancel - Sho Ryu Dan -  $\rightarrow \downarrow \uparrow + C$   
 CCombo - Voadora, C, C, C  $\rightarrow + C$ , adversário no plano secundário, D, Quicksilver Break

## Kim Kap Hwan

Guard Cancel - Ku Sa Zin -  $\rightarrow \downarrow \uparrow + A$   
 CCombo 1 - Voadora, A, A, A, A, A, B, B, C, C  
 CCombo 2 - B, B, B, Chinese Phoenix Kick

## Duck King

Guard Cancel - Dancing Dive -  $\downarrow \leftarrow \leftarrow + B$   
 Combo -  $\rightarrow A, B, C$ , adversário no plano secundário, D, qualquer Super golpe.  
 Após usar o Duck Dance, você poderá usar os Supergolpes:  
 Super Head Spin Attack -  $\leftarrow \leftarrow \leftarrow + B+C$   
 Super Dancing Dive -  $\downarrow \leftarrow \leftarrow \leftarrow + B+C$   
 Super Neo Break Storm -  $\downarrow \uparrow \rightarrow \downarrow \uparrow + B+C$ .

## Joe Higashi

Guard Cancel - Tiger Kick -  $\rightarrow \downarrow \uparrow + B$   
 CCombo - Voadora, B, B  $\rightarrow + C$ , adversário no plano secundário, D, Slash Kick.

## Mai Shiranui

Guard Cancel - Ryu En Bu -  $\downarrow \leftarrow \leftarrow + A$   
 CCombo 1 -  $\downarrow A$  8 vezes  $\rightarrow + B$ , Leotard Ninja Bees  
 Combo 2 - Voadora, A, A  $\rightarrow + C$ , adversário no plano secundário, Leotard Ninja Bees.

## Sokaku Mochizuki

Guard Cancel - Flames of Doom -  $\downarrow \leftarrow \leftarrow + B$   
 CCombo - Voadora com C, C em pé, e A rapidamente,  $\rightarrow + C$ .

## Bob Wilson

Guard Cancel - Monkey Dance -  $\rightarrow \downarrow \leftarrow \leftarrow + B$   
 CCombo 1 - Voadora, C, C, C, Dangerous Wolf.  
 Combo 2 - Voadora, A, A, A, A, A, B  $\rightarrow + C$ , adversário no plano secundário, D, Mad Spin Wolf.

## Hon Fu

Guard Cancel - Fire of Sky Noogie -  $\rightarrow \downarrow \uparrow + A$   
 CCombo - A, A  $\rightarrow + C$ , adversário no plano secundário, D, Storm in Gadensta.

## Blue Mary

Guard Cancel - Straight Slice - C  $\leftarrow \rightarrow + B$   
 CCombo - Spin Fall, C em pé, Straight Slice, Stun Fan.

## Franco Bash

Guard Cancel - Double Kong -  $\downarrow \leftarrow \leftarrow + A$   
 CCombo - Voadora, B, B  $\uparrow + C$ , adversário no plano secundário, D, Doomed Day Buster  
 A continuação do segundo especial Doomed Day Buster é infinita. Você pode acertar o oponente no ar quantas vezes quiser ou até onde sua coordenação permitir. Os golpes durante o Doomed Day Buster podem variar conforme a distância do adversário. Confira:

Dois diretos -  $\downarrow \uparrow \rightarrow + A$   
 Chute para frente -  $\downarrow \uparrow \rightarrow + B$   
 Ombrada -  $\downarrow \uparrow \rightarrow + C$   
 Gancho -  $\downarrow \leftarrow \leftarrow + A$   
 Chute alto -  $\downarrow \leftarrow \leftarrow + B$   
 Final Omega Shot -  $\downarrow \leftarrow \leftarrow + C$

## Ryuji Yamazaki

Guard Cancel -  $\rightarrow \downarrow \rightarrow + A$   
 CCombo - Voadora, A, C, C, C, Snake Tamer

## Jin Chon Shu

Guard Cancel - Emporer Tenji Slash -  $\rightarrow \downarrow \uparrow + A$   
 CCombo - Voadora, A, B  $\rightarrow + C$ , adversário no plano secundário, D, Emporer Kick.

## Jin Chon Rei

Guard Cancel - Emporer Tenji Slash -  $\rightarrow \downarrow \uparrow + A$   
 CCombo - Voadora, A, B  $\rightarrow + C$ , adversário no plano secundário, D, Emporer Kick.

## Billy Kane

Guard Cancel - Ko Ren Satsukon (especial 2) -  $\rightarrow \downarrow \uparrow + C$   
 CCombo - A, B, C, adversário no plano secundário, D, Ko Ren Satsukon.

## Geese Howard

Guard Cancel - Evil Spirit Slash - C  $\leftarrow \rightarrow + B$   
 CCombo -  $\downarrow B, B, B, B, B$ , em pé,  $\rightarrow + C$ , Raising Storm

### Deadly Hidden DX Tilt Combo

Esse é o combo maldito do jogo. Ele só pode ser acionado com a energia vermelha e com a segunda barra de energia cheia. Geese começa atacando com uma sombra e finaliza com um movimento de fogo inedito, que parece um terceiro especial. A seqüência é:  $\rightarrow \downarrow \uparrow \leftarrow \leftarrow \downarrow \uparrow \rightarrow + A, A, B, C, C, C, B, C, \rightarrow \downarrow \leftarrow \leftarrow + C$ .

Antigamente  
 a luz e o som  
 tinham a mesma velocidade.  
 Aí a luz comprou um Dharma.



Gladiator-Hi

Se você precisa correr, use

**DHARMA**  
 DISPARADO

# STREET FIGHTER II

AGORA EM FITAS DE VIDEO!

RETRO AVENGERS

JÁ NAS LOJAS!

## VOLUME 2

- ▶ No Inferno de Hong Kong...
- ▶ Um Homem Chamado Dragão Voador...
- ▶ O Segredo das Artes Marciais...



NA COMPRA DE 1 FITA DE VIDEO GRÁTIS 1 CARTELA ADESIVA

## VOLUME 1

- ▶ A viagem...
- ▶ O Às da Força Aérea...
- ▶ Duelo de Hong Kong...



ART WORK ©1996 - Premier Filmes Ltda.

COLECIONE!

CX.POSTAL 70503 / CEP 05013-990 / SÃO PAULO-SP

**P** Premier Filmes Ltda.

# RETRO AVENGERS HELLO



Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.

A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!


Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!


Digitalizado por: *evil arthas*


Editada por: *anderbass*

Revista: *venom*

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

 [facebook.com/retroavengers](https://www.facebook.com/retroavengers)

 [retroavengers@gmail.com](mailto:retroavengers@gmail.com)

 [retroavengers.blogspot.com.br](http://retroavengers.blogspot.com.br)

